

四川大学

2003 年攻读硕士学位研究生入学考试试题

考试科目： 信息管理基础

科目代码： 356#

适用专业： 图书馆学

(试题共 3 页)

(答案必须写在答卷纸上,写在试题上不加分)

一、名词解释 (每小题 4 分, 满分 24 分)

- | | |
|----------|-------------------|
| 1. 信息经济学 | 2. Z39. 50 协议 |
| 3. 专利法 | 4. CORC(联合在线资源目录) |
| 5. 隐性知识 | 6. 专业主题信息网关 |

二、简答题 (1 小题 10 分, 其余每小题 9 分, 满分 46 分)

1. 简述泰勒“科学管理论”中任务管理原理的主要内容及其在信息机构管理中的应用。
2. 简述以 MARC 和 AACR 为代表的传统书目描述方式在数字环境下具有的局限性。
3. 简述在我国制订一个统一的国家信息政策的必要性和可行性。
4. 试比较日本信息化指数和信息资源丰裕系数值的差异。
5. 简述信息与信息资源创造财富的具体途径和方式。

三、分析论述题 (每小题 20 分, 满分 80 分)

1. 史蒂夫·利维在其著名的《黑客计算机史》中指出:《黑客道德准则》(The Hacker Ethic) 包括, 通往计算机的路不止一条; 所有的信息都应当是免费的; 打破计算机集权; 在计算机上创造艺术和美; 计算机将使生活更美好。试根据对黑客行为的现实分析, 谈谈信息活动中存在的道德关系和加强信息道德建设的主要功能与内容。

4

2. 中国暨南大学金建的信息商品基本价格模型的主要内容是:

$$P = \frac{(AC + V\phi) \times (1 + X) + E(H \cdot \beta + \alpha \cdot \sum_{i=1}^n M + Y) \times (1 + W)}{(1 + r) \times (1 - T) \times (1 - L)}$$

其中 P = 纯粹的信息商品的理论价格, AC = 物化劳动消耗 (A 为自然资源使用的耗费和占用系数), $V\phi$ = 信息生产的活劳动消耗 (ϕ 为现行劳动工资的假定系数), X = 信息开发和应用中的风险率, E = 信息商品供需的弹性系数, H = 信息商品开发和研制中的资金占用量, β = 社会年均资金盈利率(%), α = 信息应用后对社会经济效益的增长率(%), M = 信息商品中包含的利润总和 (包括平均利润和追加的超额利润), $i=1, 2, 3, \dots$ (为出售的次数), n = 信息商品专利权的垄断期限, Y = 信息商品交易中的中介者佣金, W = 信息商品的无形磨损快速折旧率(%), r = 该时期的银行利率(%), T = 信息商品的应负税率, L = 信息商品的流通费率。试根据信息商品价格的基本特征分析该价格模型的科学性和合理性。

3. 1972 年诺贝尔奖得主阿罗和 1978 年诺贝尔奖得主西蒙在评说信息高速公路时都不约而同地提出了信息“过滤”问题。阿罗指出:“在‘信息高速公路’体系中,人变成了接待室,成了电脑化的接待室。我们建立它的目的是要使得人类更为有效率。”西蒙也指出:“它不应仅仅是让大量信息涌向你处,而应是帮助你去‘过滤’你需要的信息。这才是它的可取之处。”试结合网络信息资源的特征,分析网络环境下信息组织的主要任务和困难以及图书情报工作应该采取的对策。

4. 尼葛洛庞帝在《数字化生存》中说：“工业时代可以说是原子的时代它给我们带来了机器化大生产的观念，以及在任何一个特定的时间和地点以统一的标准化方式重复生产的经济形态。信息时代，也就是电脑时代，显现了相同的经济规模，但时间和空间与经济的相关性减弱了。在后信息时代，真正的个人化时代已经来临了，……机器与人就好比人与人之间因经年累月而熟识一样。”下面还给出了戈登·德莱顿和珍妮特·沃斯《学习的革命》中关于未来学习世界的模式的分析，试分析信息用户在数字化环境中面临的挑战和信息用户研究的意义与目标。

0 改变整个世界的学习方法

1 学习世界上最好的技能课程

2 增加最好的快速学习方法

3 与世界上最好的多媒体专家建立联系

4 与世界上最好的简化模式相联

5 在国际互联网上免费提供主要产品

6 通过便宜的连接器给电视机送入信息

