

# 中山大学

## 二〇〇八年攻读硕士学位研究生入学考试试题

科目代码: 872

科目名称: 数据结构

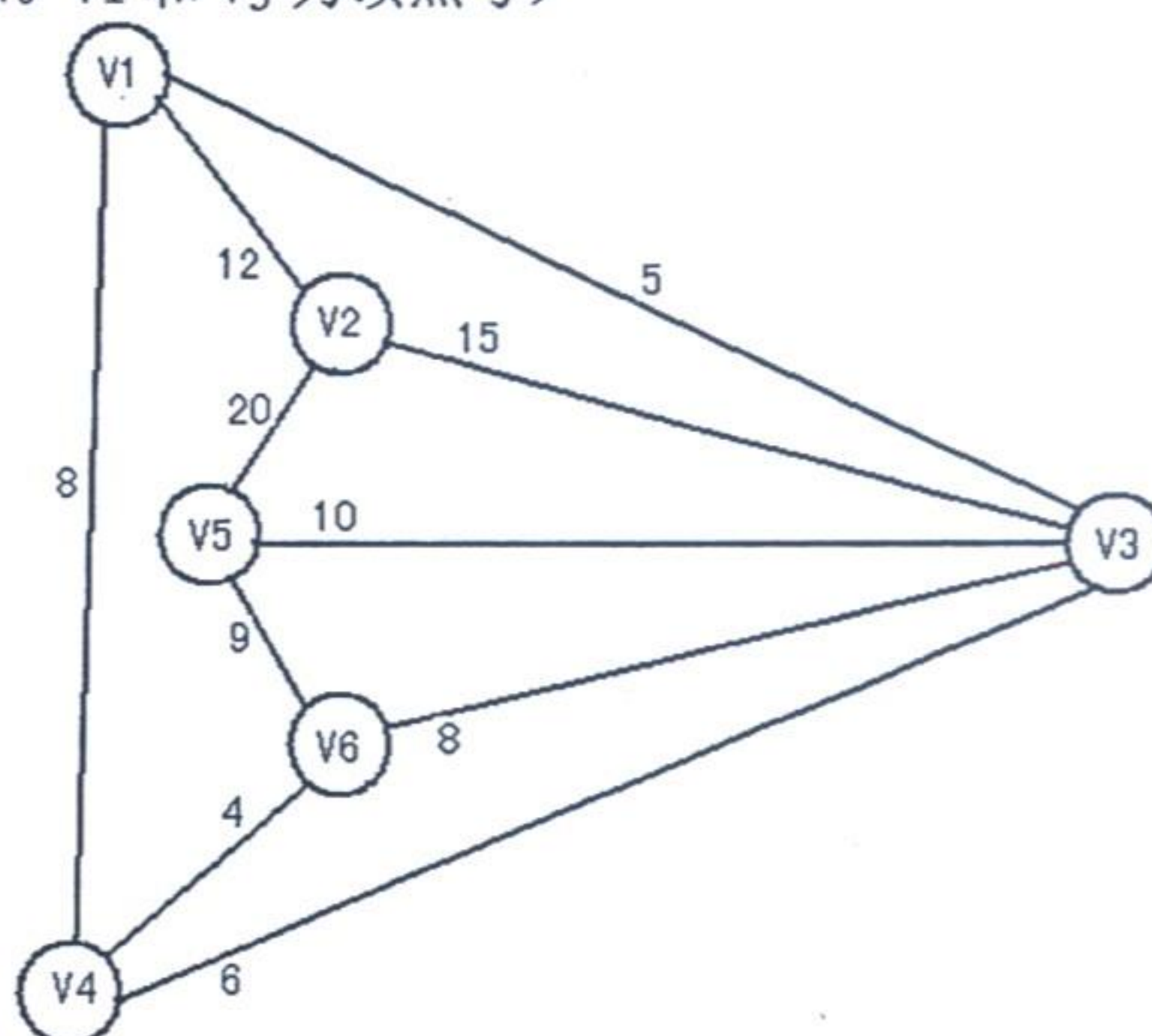
考试时间: 2008 年 1 月 20 日 下午

### 考生须知

全部答案一律写在答题纸上,  
答在试题纸上的不得分! 请用  
蓝、黑色墨水笔或圆珠笔作答。  
答题要写清题号, 不必抄题。

一、填空题 (每空 3 分, 共 30 分) 请把答案按顺序写在答题纸上, 并标明题号。

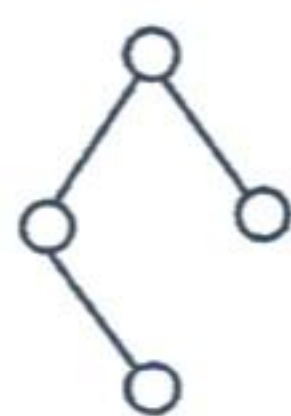
1. 广义表  $Ls=(a,(b),((c,(d))))$  的长度是\_\_\_\_, 深度是\_\_\_\_,  $\text{Tail}(\text{Head}(\text{Tail}(Ls))) =$ \_\_\_\_\_。
2. 串的模式匹配算法的返回值的准确意义是\_\_\_\_\_。
3. 在由四棵树组成的森林中, 第一棵、第二棵、第三棵、第四棵树的组成的结点个数分别为  $m_1$ 、 $m_2$ 、 $m_3$  和  $m_4$ 。当把森林转换为二叉树后, 对应的二叉树中根结点的右子树中结点个数为\_\_\_\_\_。
4. 已知某  $m \times n$  的二维数组  $A$  采用列序优先方式存储, 每个数据元素占用 4 个存储单元, 并且  $A[0][0]$  的存储地址是 1000, 那么  $A[k][t]$  的存储地址是\_\_\_\_\_。(  $0 \leq k < m$ ;  $0 \leq t < n$  )
5. 如果某二叉树的中序遍历序列是 DEBAC, 先序遍历序列是 CEDBA, 那么它的后序遍历序列是\_\_\_\_\_。如果某二叉树的中序遍历序列是 UWTVS, 后序遍历序列是 WUVTS, 那么它的先序遍历序列是\_\_\_\_\_。
6. 对于下图所示的带权无向图, 用克鲁斯卡尔算法的次序产生的边是\_\_\_\_\_, 用普里姆算法从顶点  $v_1$  开始求最小生成树, 按次序产生的边是\_\_\_\_\_。  
(注: 边用  $(v_i, v_j)$  的形式表示。  $v_i$  和  $v_j$  为顶点号)



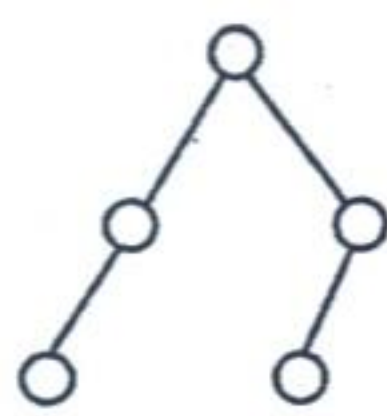


## 二、选择题（每题 4 分，共 20 分）选择正确答案的代号写在答题纸上，注明题号。

1. 下面所示的 4 棵二叉树，\_\_\_\_\_不是平衡二叉树。



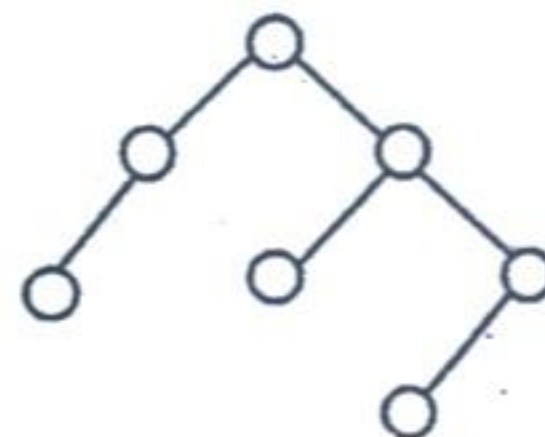
(A)



(B)



(C)



(D)

2. 若让元素 1, 2, 3 依次进栈，则出栈次序不可能出现\_\_\_\_\_种情况。

- A、 3, 2, 1      B、 2, 1, 3      C、 3, 1, 2      D、 1, 3, 2

3. 当利用大小为  $n$  的数组顺序存储一个队列时，该队列的最大长度为\_\_\_\_\_。

- A、  $n-2$       B、  $n-1$       C、  $n$       D、  $n+1$

4. 对线性表进行折半搜索时，要求线性表必须\_\_\_\_\_。

- A、 以数组方式存储  
B、 以数组方式存储且结点按关键码有序排列  
C、 以链接方式存储  
D、 以链接方式存储且结点按关键码有序排列

5. \_\_\_\_\_不属于数据的线性逻辑结构。

- A、 串      B、 栈      C、 二叉树      D、 队列

## 三、判断题（每题 2 分，共 10 分）

- 线性表若采用链式存储表示时，所有存储单元的地址可连续可不连续。
- 对任何用顶点表示活动的网络（AOV 网）进行拓扑排序的结果都是唯一的。
- 邻接表适用于作为稀疏图（边数远小于顶点数的平方）的存储结构。
- B\_是一种动态索引结构，它既适用于随机搜索，也适用于顺序搜索。
- 下面这段程序的时间复杂度是  $O(\log_2 n)$ 。

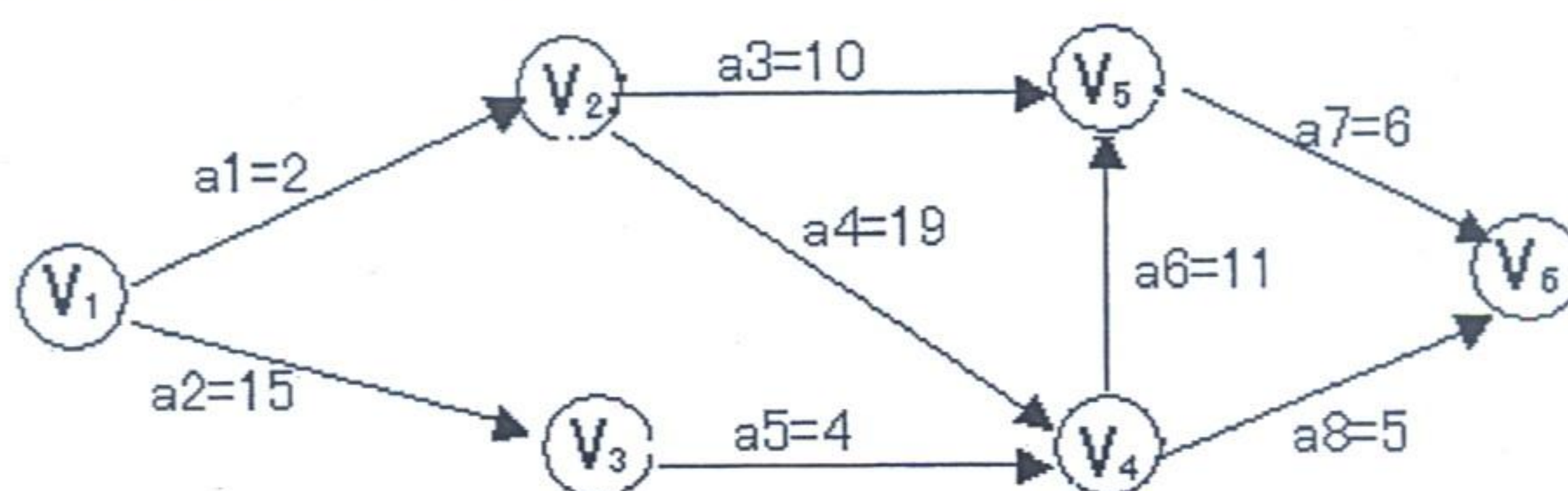
```
while( i<n)
    i*=2;
```

## 四、简答题（共 50 分）

- 向最小堆中加入数据 4, 2, 5, 8, 3, 6, 10, 14 时，写出每加入一个数据后堆的变化。（8 分）



2. 如下图所示的 AOE 网:



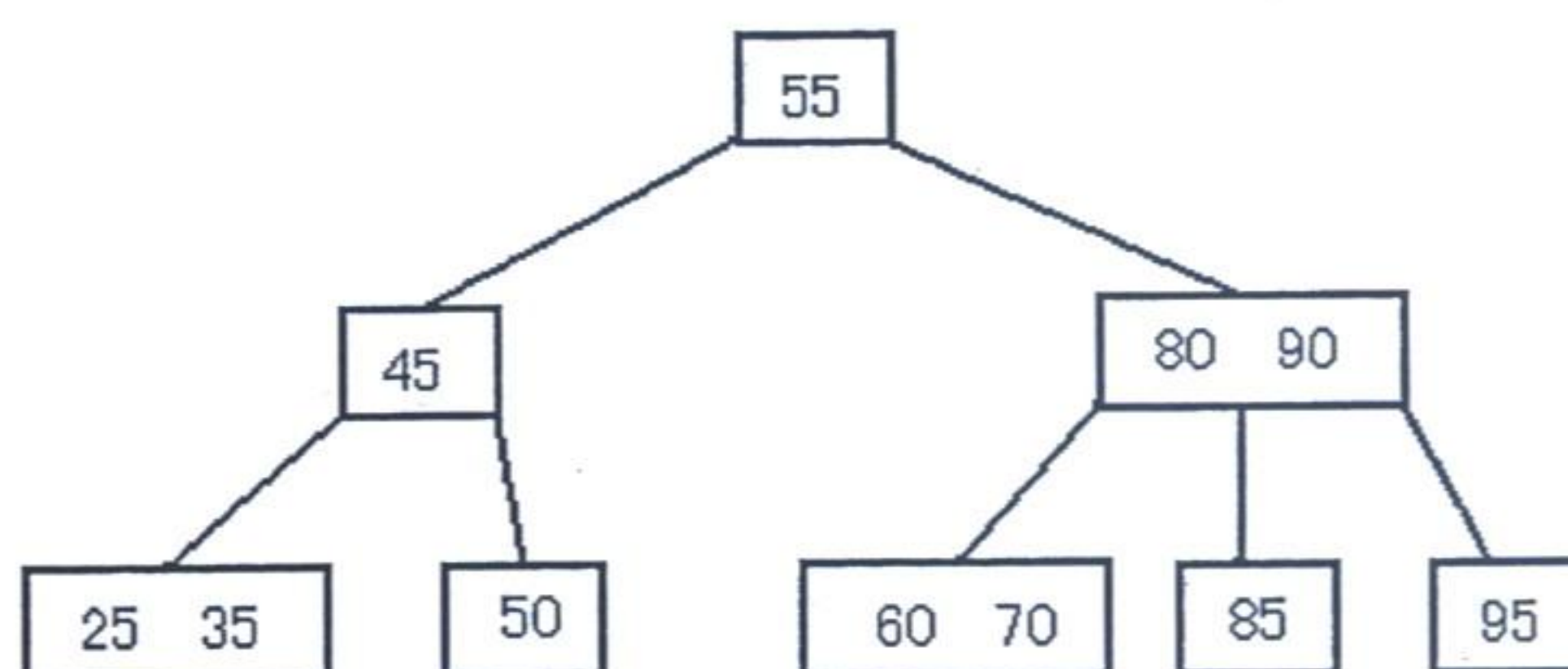
- (1) 求每个事件的最早完成时间  $Ve(i)$  和最迟完成时间  $Vl(i)$ ; (6 分)
- (2) 求每个活动的最早开始时间  $early()$  和最迟开始时间  $late()$ ? (6 分)
- (3) 哪些活动为关键活动? 这个工程最早在什么时间完成。(6 分)

	$V_1$	$V_2$	$V_3$	$V_4$	$V_5$	$V_6$
$Ve$						
$Vl$						

	$a_1$	$a_2$	$a_3$	$a_4$	$a_5$	$a_6$	$a_7$	$a_8$
$e$								
$l$								
$l=e?$								

3. 设待排序的排序码序列为 {12, 2, 16, 30, 28, 10, 16\*, 20, 6, 18}, 试分别写出使用希尔排序 (增量依次为 5, 2, 1) 和起泡排序每趟排序后的结果, 并说明做了多少次排序码比较。(8 分)

4. 下图是一个 3 阶 B\_树。试分别画出在插入 65、15、40、30 之后 B\_树的变化。(8 分)





5. 设散列表为 HT[13], 散列函数为  $H(\text{key}) = \text{key} \% 13$ 。用闭散列法解决冲突, 如果采用线性探查法寻找下一个空位, 对下列关键码序列 12, 23, 45, 57, 20, 03, 78, 31, 15, 36 造表, 要求画出相应的散列表, 并计算等概率下搜索成功的平均搜索长度。(8 分)

0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12

### 五、设计题 (编程语言不限) (共 40 分)

1. 设在一个带表头结点的单链表中所有元素结点的数据值无序排序, 试编写一个函数, 删除表中所有大于 min, 小于 max 的元素 (若存在)。(8 分)
2. 试设计一个实现下述要求的 Locate 运算的函数。设有一个带表头结点的双向链表 L, 每个结点有 4 个数据成员: 指向前驱结点的指针 lLink、指向后继结点的指针 rLink、存放数据的成员 data 和访问频度 freq。所有结点的 freq 初始时都为 0。每当在链表上进行一次 Locate(L, x) 操作时, 令元素值为 x 的结点的访问频度 freq 加 1, 并将该结点前移, 使得链表中所有结点保持按访问频度递减的顺序排列 (以使被频繁访问的结点总是靠近表头)。(8 分)
3. 试编写一个程序, 借助栈实现单链表上的逆置运算。(8 分)
4. 试编写一个把十进制正整数转换为 B 进制 ( $2 \leq B \leq 9$ ) 数输出的递归算法。(8 分)
5. 试设计一个算法, 使得在  $O(n)$  的时间内重排数组, 将所有取负值的排序码排在所有取正值 (非负值) 的排序码之前。(8 分)