

## 2010 年湖南农业大学硕士招生自命题科目试题

科目名称及代码：土地资源与信息技术(832)

适 用 专 业：土地资源利用与信息技术

考生注意事项：① 所有答案必须做在答题纸上，做在试题纸上一律无效；  
② 按试题顺序答题，在答题纸上标明题目序号。

### 一、简答题（共计 50 分，每小题 10 分）

1. 从生态学角度看，土地具有哪些重要功能？
2. 哪些热量指标影响土地的农业利用？
3. 我国土地利用现状分类的八大类包括哪些？
4. 简述土地适宜性评价和土地经济评价的区别。
5. 土地退化主要包括哪些类型？

### 二、论述题（共计 40 分，每小题 20 分）

1. 试论述土地资源利用与社会经济发展的关系。
2. 分别论述 3S 技术中各项技术在土地资源调查中的作用。

### 三、单选题（共计 6 分，每小题 1 分）

1. 以下关于 Visual Basic 数据类型的说法，不恰当的是( )  
A) Visual Basic 6.0 提供的数据类型主要有字符串型和数值型，此外还有字节、货币、对象、日期、布尔和变体数据类型等  
B) 目前 Decimal 数据类型只能在变体类型中使用  
C) 用户不能定义自己的数据类型  
D) 布尔型数据只能取两种值，用两个字节存储

2. 在代码编辑器中，续行符是用来换行书写同一个语句的符号，用以表示续行符的是( )

- A) 一个空格加一个下划线“\_”                      B) 一个下划线“\_”  
C) 一个造字符“-”                                      D) 一个空格加一个连字符“-”

3. 有如下事件过程：

```
Private Sub Form_KeyDown(KeyCode As Integer, Shift As Integer)
    If (Button And 3)=3 Then
        Print "OK"
    End If
End Sub
```

程序运行后，为了在窗体上输出“OK”，应当按下的鼠标键是( )

- A) 左键    B) 右键    C) 同时按下左键和右键    D) 按什么都不显示

4. 设有语句

```
x=InputBox("输入数值","0"示例")
```

程序运行后，如果从键盘上输入数值（并按回车键，则下列叙述中正确的是( )

- A) 变量 X 的值是数值 10                      B) 在 InputBox 对话框标题栏中显示的是“示例”  
C) 0 是默认值                                      D) 变量 X 值是字符串“10”

5. 在窗体上画一个名称为 Command1 的命令按钮，然后编写如下程序：

```
Private Sub Command1_Click()
    Static X As Integer
    Static Y As Integer
    Cls
    Y=1
```

```
Y=Y+5
```

```
X=5+X
```

```
Print X,Y
```

```
End Sub
```

程序运行时,三次单击命令按钮 Command1 后,窗体上显示的结果为( )

A) 15 16    B) 15 6    C) 15 15    D) 5 6

6. 在窗体上画一个名称为 Command1 命令按钮和三个名称分别为 Label1、Label2、Label3 的标签,然后编写如下代码:

```
Private x As Integer
```

```
Private Sub Command1_Click()
```

```
Static y As Integer
```

```
Dim z As Integer
```

```
n = 10
```

```
z = n + z
```

```
y = y + z
```

```
x = x + z
```

```
Label1.Caption = x
```

```
Label2.Caption = y
```

```
Label3.Caption = z
```

```
End Sub
```

运行程序,连续三次单击命令按钮后,则三个标签中显示的内容分别是( )

A) 10 10 10    B) 30 30 30    C) 30 30 10    D) 10 30 30

#### 四、判断题(共计 6 分,每小题 1 分。正确的划“√”,错误的划“×”。)

1. 一个 Visual Basic 应用程序可以含有多个标准模块文件。( )

2. 对象的任何属性既可以通过属性窗口设定,也可以通过程序语句设定。( )
3. Mid 能从字符串"VisualBasic"中直接取出子字符串"Basic"的函数。( )
4. counstA 可以作为 Visual Basic 变量名。( )
5. Visual Basic 程序不是结构化程序,不具备结构化程序的三种基本结构。( )
6. 对长度为 N 的线性表进行顺序查找,在最坏情况下所需要的比较次数为 N+1。( )

## 五、填空题(共计 12 分,每小题 2 分)

1. 软件工程包括 3 个要素,分别为方法、工具和\_\_\_\_\_
2. 表达式  $3^2 \bmod 36 \setminus 2^5$  的值是\_\_\_\_\_
3. 下列语句的输出结果是\_\_\_\_\_。  

```
Print Format(Int(12345.6789*100+0.5)/100,"0000,0.00")
```
4. Visual Basic 提供的对数据文件的三种访问方式为随机访问方式、\_\_\_\_\_和二进制访问方式。
5. 执行下面的程序段后,变量 S 的值为\_\_\_\_\_。  

```
S = 5  
For i = 2.6 To 4.9 Step 0.6  
S = S + 1  
Next i
```
6. 单击窗体上的关闭按钮时,触发的事件是\_\_\_\_\_

## 六、程序阅读题(共计 16 分,每小题 4 分)

1. 有如下的程序:

```
Private Sub Command1_Click()  
Dim k As Integer, m As Integer
```

```
Dim P As Integer
k=4: m=1
P=Pid(k, m): Print P;
P=Pid(k, m): Print P
End Sub

Private Function Pid(a As Integer, b As Integer)
Static m As Integer, i As Integer
m=5: i=2
i=i + m + 1
m=i + a + b
Pid=m \ 2
End Function
```

单击命令按钮后，输出结果为\_\_\_\_\_

2. 在窗体上画一个命令按钮，然后编写如下事件过程：

```
Private Sub Command1_Click()
Dim m As Integer, n As Integer, p As Integer
m=3: n=5: p=0
Call Y(m, n, p)
Print Str(p)
End Sub

Sub Y(ByVal i As Integer, ByVal j As Integer, k As Integer)
k=i + j
End Sub
```

程序运行后，如果单击命令按钮，则在窗体上显示的内容是\_\_\_\_\_。

3. 下列程序的执行结果为\_\_\_\_\_

```
Private Sub Command1_Click()
```

```
Dim s1 As String, s2 As String
s1="abcd"
Call Transfer(s1, s2)
Print s2
End Sub

Private Sub Transfer (ByVal xstr As String, ystr As String)
Dim tempstr As String
i=Len(xstr)
Do While i >=1
tempstr=tempstr + Mid(xstr, i, 1)
i=i - 1
Loop
ystr=tempstr
End Sub
```

4. 在窗体上画 1 个命令按钮，其名称为 Command1，然后编写如下程序：

```
Private Sub Command1_Click()
Dim a(10) As Integer
Dim x As Integer
For i=1 To 10
a(i)=8+i
Next
x=2
Print a(f(x)+x)
End Sub

Function f(x As Integer)
x=x+3
```



f=x

End Function

程序运行后，单击命令按钮，输出结果为\_\_\_\_\_。

## 七、程序填空题（共计 20 分，每空 2 分）

1. 下面是用冒泡法将 5 个整数按升序排列，请将程序补充完整。

```
Sub GASR()
```

```
Dim m
```

```
m=Array(10, 1, 5, 6, 7)
```

```
For i=0 To 3
```

```
For j= 1
```

```
If m(i) >=m(j) Then
```

```
    2
```

```
m(i) =m(j)
```

```
m(j) =t
```

```
End If
```

```
Next j
```

```
    3
```

```
For i=0 To 4
```

```
Print m(i)
```

```
Next i
```

```
End Sub
```

2. 在窗体上画 1 个文本框，名称为 Text1，然后编写如下程序：

```
Private Sub Form_Load()
```

```
Open"d: \temp\dat.txt"For Output As#1
```

```
Text1.Text=""
```

```
End Sub

Private Sub Text1_KeyPress(KeyAscii As Integer)

If __4__=13 Then

If UCase(Text1.Text)= __5__ Then

Close 1

End

__6__

Write#1, __7__

Text1.Text=""

End If

End If

End Sub
```

3. 在窗体上画 1 个命令按钮，其名称为 Command1，然后编写如下事件过程：

```
Private Sub Command1_Click()

Dim arr(1 To 100) As Integer

For i=1 To 100

arr(i)=Int(Rnd*1000)

Next i

Max=arr(1)

Min=arr(1)

For i=1 To 100

If __8__ Then

Max=arr(i)

__9__

If __10__ Then
```



```
Min=arr(i)
End If
Next i
Print"Max="; Max, "Min="; Min
End Sub
```