

# 《计算机网络原理》标答(B)

## 一. 选择题

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
A	D	B	C	C	A	B	D	D	D
11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
A	D	D	A	A	B	C	A	C	C

## 二. 填空题

1	带宽	11	波分多路复用 【9. 10. 11 可交换】	
2	时延 【1. 2 可交换】	12	0110111110101	
3	语法	13	48	
4	语义	14	ICMP	
5	同步 【3. 4. 5 可交换】	15	RIP	
6	传输层	16	OSPF 【15. 16 可交换】	
7	TCP	17	CRC (循环冗余校验)	
8	UDP 【7. 8 可交换】	18	CHECKSUM (和校验)	
9	时分多路复用	19	奇偶校验 【17. 18. 19 可交换】	
10	频分多路复用	20	HTTP (超文本传输协议)	

## 三. 计算题

1.

使用 CSMA/CD 协议的网络要能正常工作, 必须保证每帧的发送时延不小于两倍的传播时延。

设帧的长度为 L

$$\text{所以 } L/1*10^9 \geq 2*(1*10^3/200 \ 000*10^3)$$

$$L \geq 10 \ 000b \text{ 或 } 1025 \text{ 字节}$$

2.

子网掩码为 255. 255. 255. 192, 即前 24 位表示网络号, 第 25, 26 位表示子网号

所有 4 个子网号分别为 00, 01, 10, 11, 对应的点分十进制为

201. 10. 10. 0

201. 10. 10. 64

201. 10. 10. 128

201. 10. 10. 192

每个子网的最后 6 为主机号, 去掉全 0 和全 1, 所以每个子网 IP 地址范围为

201. 10. 10. 1——201. 10. 10. 62

201. 10. 10. 65——201. 10. 10. 126

201. 10. 10. 129——201. 10. 10. 190

201. 10. 10. 193——201. 10. 10. 254

3.

路由器收到分组后, 根据目标 IP 匹配相应的网络号, 在路由表中找到其对应的下一跳地址, 若没有任何项匹配, 则取默认路由。

所以 4 个分组下一跳地址分别为:

(1) 128. 96. 39. 10 下一跳为“接口 1”

(2) 128. 96. 40. 12 下一跳为“R2”

(3) 128. 96. 40. 151, 没有匹配, 取默认路由 R4 为下一跳

(4) 192. 4. 153. 17 , 没有匹配, 取默认路由 R4 为下一跳

## 《C 语言程序设计》标答

### 一. 选择题

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
A	A	B	D	D	D	D	A	B	A
11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
A	D	B	B	C	D	B	C	D	C

### 二. 填空题

1	92	11	P!=0
2	x	12	sizeof(double)
3	x*x+1	13	6
4	int i=0, p=array	14	; i<=x;
5	i<n	15	sizeof(struct node)
6	i++, p++		
7	number		
8	10		
9	a.next=&b		
10	b.next=0		

### 三. 编程题

```
float *search(float (*point)[4], int n)
```

```
{
    float *pt;
    pt=*(point+n);
    return (pt);
}
```

}

