

# 武汉理工大学 2004 年研究生入学考试试题

## 814 课程 计算机应用基础与计算机技术基础

(共 3 页, 共 5 题, 答题时不必抄题, 标明题目序号)

一、选择题(第 7、8、9、10、30 题每题 2 分, 其余每题 1 分, 30 题, 共 35 分)

1. 计算机性能主要取决于 ( )  
 A. 字长、运算速度、内存容量  
 B. 磁盘容量、显示器的分辨率、打印机的配置  
 C. 所配备的语言、所配置的操作系统、所配置的外部设备  
 D. 机器的价格、所配置的操作系统、所使用的磁盘类型
2. MS-DOS 文件系统目录的组织形式属于 ( )  
 A. 关系型结构 B. 网络型结构  
 C. 树型结构 D. 直线型结构
3. 下列命令组中两个 DOS 命令互相等价的是 ( )  
 A. TYPE AB. TXT 与 DIR AB. TXT  
 B. DISKODMP A: B: 与 COMP A: \*. \* B: \*. \*  
 C. TYPE AB. TXT>>XY. TXT 与 COPY AB. TXT XY. TXT  
 D. TYPE AB. TXT>XY. TXT 与 COPY AB. TXT XY. TXT
4. 在微机系统中, 基本输入输出模块 BIOS 存放在( ) 中。  
 A. RAM B. ROM C. 硬盘 D. 寄存器
5. 软盘加上写保护后, 这时对它可以进行的操作是 ( )  
 A. 只能读盘, 不能写盘 B. 既可读盘, 又可写盘  
 C. 只能写盘, 不能读盘 D. 不能读盘, 也不能写盘
6. 解释程序的功能是 ( )  
 A. 将高级语言源程序转换为目标程序  
 B. 将汇编语言源程序转换为目标程序  
 C. 逐条解释并执行高级语言源程序  
 D. 逐条解释并执行汇编语言源程序
7. 与十六进制数 3CB. D8 等价的十进制数是( )。  
 A. 971. 94375 B. 971. 62375  
 C. 891. 84375 D. 891. 62375
8. 下列十进制数中, 不能用 8 位二进制表示的是( )。  
 A. 135 B. 219 C. 255 D. 317
9. 十进制数 14 的 BCD 码应该是( )。  
 A. 00010111. 11100000 B. 00100011. 00010100  
 C. 00010010. 11000100 D. 10111000. 00000111
10. 下列不同进制的四个数中, 最大的一个数是 ( )  
 A. (11011011)<sub>2</sub> B. (75)<sub>10</sub>

- C. (37)<sub>b</sub> D. (A7)<sub>b</sub>  
 11. 一个字长的二进制位数是 ( )  
 A. 8 B. 16  
 C. 32 D. 随计算机系统而不同的  
 12. 下列叙述正确的是 ( )  
 A. 计算机病毒只能传染给可执行文件  
 B. 计算机软件是指存储在软盘中的程序  
 C. 计算机每次启动的过程所以相同，是因为 RAM 中的所有信息在关机后不会丢失  
 D. 硬盘虽然将在主机箱内，但它属于外存  
 13. CPU 主要由运算器与控制器组成，下列说法中正确的是 ( )  
 A. 运算器主要负责分析指令，并根据指令要求作相应的运算  
 B. 运算器主要完成对数据的运算，包括算术运算和逻辑运算  
 C. 控制器主要负责分析指令，并根据指令要求作相应的运算  
 D. 控制器直接控制计算机系统的输入与输出操作  
 14. 下列叙述中正确的是 ( )  
 A. 将数字信号变换成便于在模拟通信线路中传输的信号称为调制  
 B. 以原封不动的形式将来自终端的信息送入通信线路称为调制解调  
 C. 在计算机网络中，一种传输介质不能传送多路信号  
 D. 在计算机局域网中，只能共享软件资源，而不能共享硬件资源  
 15. 各种网络传输介质 ( )  
 A. 具有相同的传输速率和相同的传输距离  
 B. 具有不同的传输速率和不同的传输距离  
 C. 具有相同的传输速率和不同的传输距离  
 D. 具有不同的传输速率和相同的传输距离  
 16. 多媒体计算机系统的两大组成部分是 ( )  
 A. 多媒体功能卡和多媒体主机  
 B. 多媒体通信软件和多媒体开发工具  
 C. 多媒体输入设备和多媒体输出设备  
 D. 多媒体计算机硬件和多媒体计算机软件系统  
 17. 触摸屏属于 ( )  
 A. 多媒体输出设备 B. 多媒体输入设备  
 C. 多媒体操纵控制设备 D. 非多媒体组成设备  
 18. 对 Windows98 下列叙述中正确的是 ( )  
 A. Windows98 的操作只能用鼠标  
 B. Windows98 为每一个任务自动建立一个显示窗口，其位置和大小不能改变  
 C. 在不同的磁盘间不能用鼠标拖动文件名的方法实现文件的移动  
 D. Windows98 打开的多个窗口，既可平铺，又可层叠  
 19. 在选择文件时，如果一次要选择连续的几个，用鼠标单击第一个需要的文件，然后按住 ( ) 键，再用鼠标单击最后一个文件。  
 A. Ctrl B. Alt C. Shift D. Enter

20. 下列关于 Word 文档窗口的说法中正确的是 ( )  
 A. 只能打开一个文档窗口  
 B. 可以同时打开多个窗口，被打开的窗口都是活动的  
 C. 可以同时打开多个窗口，但其中只有一个活动窗口  
 D. 可以同时打开多个窗口，但在屏幕上只能看见一个文档窗口  
 21. 在 Windows2000 环境中，对磁盘文件进行有效管理的一个工具是 ( )  
 A. 写字板 B. 我的公文包  
 C. 文件管理器 D. 资源管理器  
 22. 下列 4 条关于 PowerPoint 操作的描述中，正确的一条是 ( )  
 A. 单击“文件”菜单中的“保存”命令可以把当前演示文稿存盘并退出对它的编辑  
 B. 单击“文件”菜单中的“另存为”命令可以把当前演示文稿以其他文件名存盘  
 C. 单击文稿窗口右上角的“关闭”按钮，可以把当前演示文稿存盘并关闭当前文稿窗口  
 D. 单击“文件”菜单中的“关闭”命令，可以把当前演示文稿存盘并关闭当前文稿窗口  
 23. 关于电子邮件(E-mail)下面的说法不正确的是( )  
 A. 发送电子邮件时，通讯双方必须都在场  
 B. 电子邮件比人工邮件传送迅速、可靠且范围更广  
 C. 电子邮件可以同时发送给多人  
 D. 在一个电子邮件中可以发送文字、图像、语言等信息  
 24. C 语言规定，调用一个函数时实参变量和形参变量之间的数据传递是( )  
 A. 地址传递  
 B. 值传递  
 C. 由实参传递给形参，并由形参传回来给实参  
 D. 由用户指定传递方式  
 25. 在 C 语言中，对于存储类型为 ( ) 的变量，只有在使用它们时才占用内存单元。  
 A. static 和 auto B. 静态 (static)  
 C. register 和 static D. auto 和 register  
 26. 若有代数式  $\frac{3ae}{bc}$ ，则不正确的 C 语言表达式是 ( )  
 A. a/b/c\*e^3 B. 3\*a\*c/b/c C. 3\*a\*e/b\*c D. a\*c/b^3  
 27. 设 ptr1 和 ptr2 均为指向同一个型一维数组的指针变量，k 为 int 变量，则下面不能正确执行的赋值语句是( )。  
 A. K=\*ptr1+\*ptr2; B. ptr2=k;  
 C. ptr1=ptr2; D. k=\*ptr1>(\*ptr2);  
 28. 已知 x=3、y=2，则表达式 x\*=y+8 的值为 ( )  
 A. 3 B. 2 C. 30 D. 10  
 29. 以下的 for 循环 ( )  

$$\text{for}(x=0, y=0; (y!=123)\&\&(x<4); x++);$$
 A. 是无限循环 B. 循环次数不定 C. 执行 4 次 D. 执行 3 次

30. 在下面四个程序中，输出结果与其它三个不同的是 ( )

A. #define MAX(a, b)(a>(b)?(a):(b))

```
main()
{int a, b, c;
scanf("%d, %d, %d", &a, &b, &c);
printf("%d\n", MAX(MAX(a, b),c));}
```

B. main()

```
{int a, b, c;
scanf("%d, %d, %d", &a, &b, &c);
printf("%d\n", max(a, b, c));}
```

max(x, y, z)

```
int x, y, z;
{int t;
t=(x>y?x: y);
return(t>z?t: z);}
```

C. main()

```
{
int a, b, c, max;
scanf("%d, %d, %d", &a, &b, &c);
if(a>b>c) max=a;
if(b>c>a) max=b;
if(c>a>b) max=c;
printf("%d\n", max);}
```

D. main()

```
{int a, b, c, max;
scanf("%d, %d, %d", &a, &b, &c);
max=a>b?a: b
if(C>max)max=C;
printf("%d\n", max);}
```

二、填空题(每空 2 分, 10 个空, 共 20 分)

1. DOS 中的自动批处理文件的全名是\_\_\_\_\_。

2. 微型计算机总线一般由数据总线、地址总线和\_\_\_\_\_总线组成。

3. 以国标码为基础的汉字机内码是两个字节的编码, 每个字节的最高位为\_\_\_\_\_。

4. 目前计算机语言可分为机器语言、\_\_\_\_\_和高级语言三大类。

5. 按病毒入侵的途径可将病毒分为源码病毒、入侵病毒、\_\_\_\_\_等四类。

6. 串行接口的国际标准是\_\_\_\_\_。

7. Internet 网为用户提供的三类基本服务是\_\_\_\_\_、\_\_\_\_\_和\_\_\_\_\_。

8. 按某种顺序排列的, 使计算机能执行某种任务的指令的集合称为\_\_\_\_\_。

### 三、简答题(每题 6 分, 5 题, 共 30 分)

1. 操作系统为用户提供接口是什么?

2. 什么样的扩展名的文件, 可以在 DOS 状态下直接执行?

3. 如果按操作对象的类型来分, DOS 系统的命令可分成哪 5 类?

4. 什么是路径?

5. 什么是剪贴板? 剪贴板有哪些用途? 有哪些操作剪贴板方法?

### 四、程序分析题(15 分)

计算  $s = 1 + \frac{1}{3} + \frac{1}{5} + \frac{1}{7} + \dots + \frac{1}{32767}$ 。分析程序段死循环原因。

```
int i; float s=0;
for (i=1;i<=32767;i++,i++) s+=1.0/i;
printf("s=%g\n",s);
```

如果去掉一个“ $i++$ ”, 又将如何?

### 五、程序设计题(每题 25 分, 下面 3 题, 任选 2 题, 共 50 分)

1. 编写一段 C 语言程序, 实现闰年的判断。(25 分)

要求: 键入年号, 判断是否闰年。

先写出算法(10 分), 再编写出程序(15 分)。

提示: 天文学上测定, 每年长 365.2422 天。如每年按 365 天计算, 4 年则少算 0.9688 天, 所以每 4 年加 1 天, 即每 4 年一个闰年。但这样又多加了 0.0312 天, 每 400 年则多加 3.12 天, 所以又规定每 400 年减少 3 个闰年, 即逢百之年能被 400 整除才是闰年, 否则是平年。

2. 用牛顿切线法(迭代法)解一元三次方程(25 分)

$$x^3+2x^2+10x=20$$

要求:

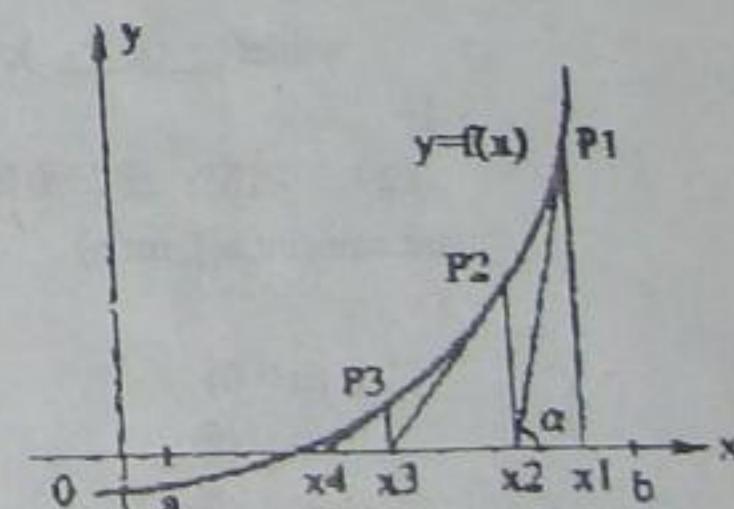
①什么叫迭代法?(5 分)

②试用迭代法思想写出解方程的算法;(8 分)

③用 C 语言编写此解方程的程序。(12 分)

提示: 牛顿切线法。几何意义是如图所示, 过点  $x_1$  作  $x$  轴的垂线, 交曲线  $y=f(x)$  于  $P_1$ , 过  $P_1$  作曲线的切线交  $x$  轴于  $x_2$ , 再过点  $x_2$  作  $x$  轴的垂线交曲线于  $P_2$ , 过  $P_2$  作曲线的切线交  $x$  轴于  $x_3$ , 依此类推, 将逐渐逼近曲线与  $x$  轴的交点。

草算此方程的根在 [1, 2] 之间, 输入初值如 1.2。要求误差不超过  $1e-12$ 。



## 3. 程序分析 (25分)

3. 1 对于下面的程序，请给出结果。 (10分)

```
#include <stdio.h>

void sort(int a[], int n)
{
    int i,j,t;
    for (i = 0; i < n - 1; i++)
        for (j = i + 1; j < n; j++)
            if (a[i] < a[j])
            {
                t = a[i];
                a[i] = a[j];
                a[j] = t;
            }
}

void main()
{
    int aa[10] = {1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10}, i;
    sort(&aa[3], 5);
    for (i = 0; i < 10; i++)
        printf("%d ", aa[i]);
    printf("\n");
}
```

## 3. 2 程序填空 (15分)

(1) 函数将字符串 from 复制到 to，生成一个新串。 (5 分)

```
void strcpy(char* to, char* from)
{
    while( ① );
}
```

(2) 填空：递归函数 sum(int a[], int n) 的返回值是数组 a 的前 n 个元素之和。 (10 分)

```
int sum(int a[], int n)
{
    if (n > 0)
        ②;
    else ③;
}
```