

## 曲阜师范大学 2007 年攻读硕士学位研究生入学考试试题

学科、专业名称: 图书馆学  
 考试科目名称: 信息技术基础

注	1. 试题共 <u>6</u> 页。
意	2. 答案必须写在答题纸上, 写明题号, 不用抄题。
事	3. 试题与答题纸一并交上。
项	4. 须用蓝、黑色墨水笔或圆珠笔作答, 字迹清楚。

## 第一部分 C 语言程序设计 (B)

## 一、单项选择题(10 小题, 每小题 2 分, 共 20 分)

- 下列符号中, 合法的 C 语言标识符是 ( )  
 A. 2a B. sum C. default D. a+b
- 算法具有五个特性, 以下选项中不属于算法特性的是 ( )  
 A. 有穷性 B. 简洁性 C. 可行性 D. 确定性
- 下列程序的输出为 ( )  

```
main()
{char ch1, ch2;
ch1='A'+5-'3';
ch2='A'+6-'3';
printf("%d,%c\n", ch1, ch2);
}
```

 A. C,D B. B,C C. 67,D D. 不确定的值
- 下列语句中符合 C 语言语法的语句是 ( )  
 A. a=7+b++=a+7; B. a=7+b, b++, a+7;  
 C. a=7+b, c=a+7; D. a=7+b+c=a+7;
- 设有如下定义:  

```
struct sk
{ int a;
float b;
}data;
int *p;
```

 若要使 P 指向 data 中的 a 域, 正确的赋值语句是: ( )  
 A) p=&a; B) p=data.a; C) p=&data.a; D) \*p=data.a;
- 下列选项中正确的数组定义是 ( )  
 A. int 3a[3]; B. int i; scanf("%d", &i); char[i]  
 C. #define MAX 10 D. #define MIN 10.0  
 int a[MAX]; int a[MIN]
- 以下程序的输出结果为 ( )  

```
main()
{ int i=0;
```

```
int a[3][3]={1,2,3,4,5,6,7,8,9};
for(i=0;i<3;i++) printf("%d", a[i][1]);
}
```

A. 50,53,56 B. 49,52,55  
 C. 2,5,8 D. 1,4,7

8. 下面的程序输出结果的是 ( )

```
main()
{ int x=3;
do { printf("%d\n", x--=2); }
while (!(-x)); }
```

A. 1 B. 1 和 -2 C. 3 和 0 D. 是死循环

9. 若有说明: int n=2, \*p=&n, \*q=p; 则以下非法的赋值语句是: ( )

A. p=q; B. \*p=\*q; C. n=\*q; D. p=n;

10. 以下程序的输出结果为 ( )

```
main()
{int a=-1, b=4, k; k=(a++<=0)&&!(b--<=0);
printf("%d %d %d\n", k, a, b);}
```

A. 0 0 3 B. 0 1 2 C. 1 0 3 D. 1 1 2

## 二、程序填空题(共 3 小题 10 个空格, 每空格 2 分, 共 20 分)

注意: 每个空格处不能超过一个语句!

1. 以下程序的功能是: 从键盘上输入若干个学生的成绩, 计算出平均成绩, 并输出低于平均分的学生成绩, 用输入负数结束输入。请填空。

```
Main()
{ float x[1000], sum=0.0, ave, a;
int n=0, i;
printf("Enter mark:\n"); scanf("%f", &a);
while(a>=0.0 && n<1000)
{ sum+= 1;
x[n] = 2;
n++;
scanf("%f", &a);
}
ave= 3;
printf("Output: \n"); printf("ave=%f\n", ave);
for(i=0; i<N; i++)
if( 4 )
printf("%f\n", x[i]); }
```

2. 下面的程序对数组中的元素进行排序, 请填空。

```
#include <stdio.h>
main()
{ int a[12]={2,4,15,3,17,5,8,23,9,7,11,13}, j, k, i;
for(k=0; k<11; k++)
for(i=k; i<12; i++)
if(a[i]> 5 )
{ j=a[i]; a[i]= 6 ; 7 =j; }
```



```
for(i=0;i<12;i++)
    printf("%4d",a[i]);printf("\n");
}
```

3. 以下程序实现将字符串 s2 拼接到字符串 s1 的后面, 请填空。

```
#define len1 80
#define len2 40
Main()
{ char s1[len1],s2[len2];
  int i=0,j=0;
  printf("\nPlease input string1:");scanf("%s",s1);
  printf("\nPlease input string2:");scanf("%s",s2);
  while(s1[i]!='\0') _____ 8 _____;
  while(s2[j]!='\0') _____ 9 _____; s1[j]= _____ 10 _____;
  printf("\nThe string now is :%s",s1); }
```

三. 写出下列程序的运行结果(共 5 小题, 每小题 3 分, 共 15 分)

1. 以下程序运行后的输出结果为:

```
#include <stdio.h>
main()
{int x=1,y=0,a=0,b=0;
 switch(x)
 {case 1:
  switch(y)
  {case 0:a++;break;
   case 1:b++;break;
   case 2:
    a++;b++;break;
  }
  printf("a=%d,b=%d\n",a,b);}
```

2. 以下程序运行后的输出是

```
long fun5 (int n)
{ long s;
  if ((n == 1) || (n == 2)) s = 2;
  else s = n + fun5 (n-1);
  return(s);}
main ()
{ long x; x = fun5 (4);
  printf("%ld\n",x); }
```

3. 以下程序运行后的输出结果为

```
int zzz(int n)
{static int f=1; f=f*n; return(f);}
main()
{ int i; for(i=1;i<=3;i++);
  printf(" %d ",zzz(i));}
```

4. 以下程序运行后的输出结果为

```
#define sq(n) ((n)*(n))
main() { int i=1; while(i<=6) printf("%dt",sq(i++)); }
```

5. 以下程序运行后的输出结果是

```
struct s
{ int x,y; } data[2]={10,100,20,200};
main()
{ struct s *p=data;
  printf("%d\n",++(p->x)); }
```

四、编程题(共 2 小题, 每小题 10 分, 共 20 分)

1. 设若干同学的姓名和学号分别用字符数组和整型数组存放, 同一个人的姓名和学号的下标相同. 以下函数实现按照编号用折半查找法查找该同学的姓名并输出该姓名, 要查找的学号从主函数输入, nn 接收待查找的学号, num[] 接收学号数组, name 接收姓名数组. 请将函数补充完整。

```
Void BinSearch(int nn,int num[ ],char name[N] [8])
{ int top,bott,mid,loca,flag=1;
  loca=0;top=0;bott=N-1;
  if((nn<num[0])||(nn>num[N-1])) loca=-1;
  .....
}
```

2. 以下程序用于从磁盘文件"data"中读取学生记录的有关数据, 并输出到屏幕. 相关函数和数据类型定义如下, 请完成 main 函数。

```
#include <stdio.h>
#define SIZE 4
struct student_type
{char name[10];
 int num;
 int age;
 char addr[15];
 }stud[SIZE];
main()
{int i;
 FILE *fp;
 .....
}
```



## 第二部分 计算机网络技术(B)

### 一、 填空 (每空1分, 共15分)

1. OSI 参考模型采用了七层的体系结构, 在物理层上所传的数据的单位是\_\_\_\_\_, 在数据链路层所传的数据的单位是\_\_\_\_\_, 在网络层上所传的数据的单位是\_\_\_\_\_, 在运输层上所传的数据的单位是\_\_\_\_\_。
2. 当网络负载增加到一定量后, 若网络吞吐量反而下降, 则表明网络出现了\_\_\_\_\_现象。
3. 常用的传输介质分为有线介质和无线介质, 有线介质中的双绞线分为\_\_\_\_\_、\_\_\_\_\_。
4. 从功能上, 可以把计算机网络分成二大部分: \_\_\_\_\_和\_\_\_\_\_。
5. IPV4 使用\_\_\_\_\_个字节表示 IP 地址, IPV6 使用\_\_\_\_\_个字节表示 IP 地址。
6. 在 TCP/IP 网络中, 路径选择设置在\_\_\_\_\_层, 电子邮件服务设置在\_\_\_\_\_层。
7. 将数字数据调制为模拟信号, 常用的调制方法有调幅、\_\_\_\_\_和\_\_\_\_\_。

### 二、 选择题 (每小题1分, 共15分)

1. ( ) 搜索方式比较适合于浏览性的查找, 但是由于层次内容过多而速度很慢。  
A、分类目录 B、关键字 C、多级菜单 D、图形索引
2. 网络安全遭到破坏时通常要采取相应的行动方案, 如果发现非法闯入者可能对网络资源造成严重破坏, 网络管理员就应该采取( ) 的措施。  
A、跟踪方式 B、警告方式 C、保护方式 D、预警方式
3. 源站和目的站属于( )。  
A、DTE 设备 B、DCE 设备 C、交换设备 D、通信设备
4. 下列功能中, 属于表示层的功能是( )。  
A、会话管理 B、文本压缩 C、透明传输 D、帧同步
5. ATM 信元有( ) 个字节。  
A、5 B、53 C、48 D、100
6. ( ) 不能隔离网络错误或冲突。  
A、网桥 B、交换机 C、中继器 D、路由器
7. WWW 是 Internet 上的一种( )。  
A、服务 B、协议 C、协议集 D、系统
8. 下面关于鉴别和加密的说法正确的是( )。  
A、加密用来确保数据的可用性 B、鉴别用来确保数据的秘密性  
C、鉴别用来确保数据的真实性 D、加密用来确保数据的真实性

9. ( ) 是 Internet 上执行信息搜索的专门站点。

A、电子商城 B、门户网站 C、电子地图 D、搜索引擎

10. ( ) 是指在同一条线路中可以同时双向传输数据的方法。

A、单工通信 B、半双工通信 C、全双工通信 D、同步通信

11. 在共享介质的以太网中, 采用的介质访问控制方式是( )。

A、并发连接 B、令牌 C、时间片 D、CSMA/CD

12. 大多数情况, 星型网络拓扑结构比总线网络所用电缆总长要( )。

A、长 B、短 C、相同 D、不一定

13. 采用星型拓扑的 10Mbps 基带双绞线以太网可以表示为( )。

A、10Base5 B、10Base2 C、10Base-T D、100Base-T

14. ( ) 实现在由许多开放系统构成的环境中网络实体之间的通信功能。

A、数据链路层 B、应用层 C、网络层 D、传输层

15. 下列哪个地址可以作为 C 类主机 IP 地址: ( )

A、127.0.0.1 B、190.12.25.255 C、202.96.96.234 D、182.3.5.1

### 三、 名词解释 (每小题4分, 共20分)

1. 计算机网络
2. 网络协议
3. 网络体系结构
4. 防火墙
5. 电子商务

### 四、 问答题 (共25分)

1. Internet 与 Intranet 的联系与区别主要体现在哪些方面? (5分)

2. 写出 Internet 的域名表示形式, 并阐述 IP 地址和域名的关系。(5分)

3. IP 地址 192.168.1.200, 子网掩码是 255.255.255.224, 要求计算其网络地址、主机地址和广播地址。(5分)

简述为什么要对计算机网络分层: 分层的一般原则是什么; 相邻层之间有何关系? (10分)