


```
struct ex
```

```
{ int x; float y; char z; }example;
```

则下面的叙述中不正确的是()。

- A) struct 是结构体类型的关键字 B) example 是结构体类型名
C) x, y, z 都是结构体成员名 D) struct ex 是结构体类型

7. 当调用函数时, 实参是一个数组名, 则向函数传送的是()。

- A) 数组的首地址 B) 数组的长度
C) 数组每一个元素的地址 D) 数组每个元素中的值

8. 执行下面的程序段

```
int x=35;
```

```
char z= 'A';
```

```
int B;
```

```
B=((x&15)&&(z< 'a '));
```

后, B 的值为()。

- A) 0 B) 1 C) 2 D) 3

9. 以下叙述中错误的是()。

- A) 二进制文件打开后可以先读文件的末尾, 而顺序文件不可以
B) 在程序结束时, 应当用 fclose 函数关闭已打开的文件
C) 利用 fread 函数从二进制文件中读数据, 可以用数组名给数组中所有元素读入

数据

D) 不可以用 FILE 定义指向二进制文件的文件指针

10. 以下程序执行后 sum 的值是()。

```
main()
```

```
{
```

```
int i, sum;
```

```
for(i=1; i<6; i++)sum+=i;
```

```
printf(" %d\n", sum);
```

```
}
```

- A) 15 B) 14 C) 不确定 D) 0

二、填空题 (每空 2 分, 10 个空, 共 20 分)

1. 表示“整数 x 的绝对值大于 5”时值为“真”的 C 语言表达式是 **【1】**。

2. 若要使指针 p 指向一个 double 类型的动态存储单元, 请填空。

p= **【2】** malloc(sizeof(double));

3. 若有定义: int a=10, b=9, c=8; 顺序执行下列语句后, 变量 b 中的值是 **【3】**。

```
c=(a--=(b-5)); c=(a%11)+(b-3);
```

4. 以下函数的功能是计算 $s=1+1/2!+1/3!+\dots+1/n!$ ，请填空。

```
double fun(int n)
{double s=0.0, fac=1.0; int i;
for(i=1; i<=n; i++)
{
fac=fac___【4】___;
s=s+fac;
}
return s;
}
```

5. 若输入字符串: abcde↵, 则以下 while 循环体将执___【5】___次。

```
while((ch=getchar())=='e') printf("*");
```

6. 下面的函数 strcat(str1, str2) 实现将字符串 str2 拼接到字符串 str1 后面的功能。请填空使之完整。

```
char*strcat(str1, str2)
char*str1, *str2;
{ char*t=str1;
while(___【6】___)str1++;
while(___【7】___);
return(t); }
```

7. 以下函数用来求出两整数之和，并通过形参将结果传回，请填空。

```
void func(int x, int y, ___【8】___z)
{ *z=x+y; }
```

8. 已知字符 A 的 ASCII 码值为 65，以下语句的输出结果是【9】

```
char ch='B'; printf("%c %d\n", ch, ch);
```

9. 有以下程序

```
main( )
{ char *p[10]={ "abc", "aabdfg", "dcdbe", "abbd", "cd" };
printf("%d\n", strlen(p[4]));}
```

执行后输出结果是【10】

三、写出下列程序的运行结果（每题 3 分，5 个小题，共 15 分）

1. 以下程序的执行结果是（ ）

```
main( ) {
int x=3;
do
```

```

    printf ( "%3d" , x-=2);
    while (! ( - -x));}

```

2. main()

```

{   int   x=1, a=0, b=0;
  switch(x) {
  case 0:  b++;
  case 1:  a++;
  case 2:  a++;b++;
  }
  printf( "a=%d, b=%d\n" , a, b);}

```

该程序的输出结果是()

3. main()

```

{   int   a[3][3]={{1, 2}, {3, 4}, {5, 6}}, i, j, s=0;
  for(i=1; i<3; i++)
  for(j=0; j<=i; j++) s+=a[i][j];
  printf( "%d\n" , s);
}

```

该程序的输出结果是()。

4. 以下程序的输出结果是()。

```

int x=3;
main()
{int i;
 for(i=1; i<x; i++) incre();
}
incre()
{static int x=1;
 x*=x+1;
 printf( " %d" , x);
}

```

5. 以下程序的输出结果是()。

```

main()
{ int w=2; fun(w); printf("\n"); }
fun(int k)
{ if(k>0) fun(k-1);
 printf("%d", k);
}

```

}

四、编程题（每题 10 分，2 个小题，共 20 分）

1. 下面程序段实现的是选择法升序排列数组元素 $a[0], a[1], \dots, a[n-1]$ ，在空格处填上相应的程序内容，完善该程序段：

```
void fun(int a[], int n){
    /* 选择法升序排列数组 a 中的 n 个元素*/
    _____/*请添加代码，以完成函数*/
}
```

2. 以下 isprime 函数的功能是判断形参 a 是否为素数，是素数返回 1，否则返回 0，请完善该程序段：

```
_____ isprime(int a)
{
    _____/*请添加代码，以完成函数*/
}
```

第二部分 计算机网络应用技术（满分 75 分）

五、单项选择题（每题 1 分，10 个小题，共 10 分）

- 在计算机网络中完成通信控制功能的计算机是（ ）。
A) 通信控制处理机 B) 通信线路 C) 主计算机 D) 终端
- 在常用的传输介质中，带宽最宽、信号传输衰减最小、抗干扰能力最强的一类传输介质是（ ）。
A) 同轴电缆 B) 双绞线 C) 光纤 D) 无线信道
- （ ）传输方式是指同一报文中的分组可以由不同传输路径通过通信子网。
A) 线路交换 B) 数据报 C) 虚电路 D) 异步
- 如果有多个局域网需要互连，并希望将局域网的广播信息很好地隔离开来，那么最简单的方法是使用（ ）。
A) 路由器 B) 网桥 C) 中继器 D) 网关
- Internet 主要由 4 部分组成，其中包括路由器、主机、信息资源与（ ）。
A) 数据库 B) 管理员 C) 销售商 D) 通信线路
- IP 地址能惟一地确定 Internet 上每台计算机与每个用户的（ ）。
A) 距离 B) 费用 C) 位置 D) 时间
- 连接局域网中的计算机与传输介质的网络连接设备是（ ）。
A) 网卡 B) 集线器 C) 交换机 D) 路由器
- 如果要拨号上网，就需要在计算机中安装（ ）协议。
A) NetBIOS B) IPX/SPX C) NETBEUI D) TCP/IP

9. ()是 Internet 上执行信息搜索的专门站点。

- A) 电子商城 B) 搜索引擎 C) 电子地图 D) 门户网站

10. 网络安全遭到破坏时通常要采取相应的行动方案。如果发现非法闯入者可能对网络资源造成严重破坏,网络管理员就应该采取()的措施。

- A) 跟踪方式 B) 警告方式 C) 保护方式 D) 预警方式

六、名词解释(每题 3 分, 5 个小题, 共 15 分)

1. 计算机网络
2. 防火墙
3. 调制解调器
4. ATM
5. 电子商务

七、简答题(每题 6 分, 5 个小题, 共 30 分)

1. OSI 参考模型由哪几层构成?
2. 局域网拓扑结构主要分为哪三类? 它们各有什么特点?
3. 网关的基本工作原理是什么? 网关实现网络协议转换的方法有哪些?
4. 局域网操作系统与单机操作系统的主要区别是什么?
5. 网络安全服务应该提供哪些基本的服务功能?

八、论述题(每题 10 分, 2 个小题, 共 20 分)

1. 请说明使用双绞线与集线器组网的基本方法。
2. 结合自己的体会谈谈 Internet 的基本服务功能有哪几种? 简述其中三种服务功能的工作原理。