

聊城大学 2012 年硕士研究生入学考试初试试题

考试科目	[820]程序设计基础与软件工程	B 卷
适用专业	软件工程	
注意事项：1、本试题共 4 道大题（共 25 个小题），满分 150 分。 2、本卷为试题，答题另有答题纸。答案一律写在答题纸上，写在该试题纸上或草稿纸上无效。 3、答题必须用蓝、黑钢笔或圆珠笔书写，其它均无效。 4、特殊要求携带的用具请注明，没有特殊要求填“无”。_____ 无		
一、单项选择题（10 个小题，每小题 2 分，共 20 分）		
1. 面向对象方法学的优点不包括：（        ）。		
A. 与人类习惯的思维方法一致		
B. 稳定性好		
C. 较易开发大型软件产品		
D. 简单		
2. 软件生命周期模型不包括：（        ）。		
A. 瀑布模型    B. 增量模型        C. 螺旋模型        D. 原型开发模型		
3. 数据流图与数据字典共同构成系统的：（        ）。		
A. 逻辑模型    B. 物理模型        C. 流程图        D. 设计模型		
4. Jackson 图的三种结构不包括：（        ）。		
A. 顺序结构    B. 选择结构        C. 流程结构        D. 重复结构		
5. 语句覆盖是（        ）测试中的方法。		
A. 单元        B. 集成        C. 黑盒        D. 白盒		
6. C 语言中，float 类型的比特（位）数是（        ）。		
A. 32        B. 64        C. 16        D. 8		
7. a=3, b=2, c=1, 表达式：(a>b)==c 的值是（        ）。		
A. True        B. False        C. 2        D. 0		
8. 定义 3 行 4 列的二维整型数组的表达式是（        ）。		
A. int a[4][3]		
B. int a[3,4]		
C. int a[3][4]		
D. int a[3-4]		
9. 带参数的宏定义是（        ）。		
A. #define 宏名（参数表）字符串		

第 1 页（共 5 页）



- B. #define 参数表 (宏名) 字符串  
 C. #define 字符串 (参数表) 宏名  
 D. #define 宏名 (字符串) 参数表

10. 从指定文件按格式输入数据的函数是 ( )。

- A. fscanf      B. fread      C. fprintf      D. fputs

## 二、填空题 (10 个空, 每空 3 分, 共 30 分)

- 可行性研究包括操作可行性、社会、政策允许的可行性、\_\_\_\_\_和\_\_\_\_\_。
- 内聚包含七种类型, 分别是\_\_\_\_\_, 顺序内聚、\_\_\_\_\_, 过程内聚、时间内聚、\_\_\_\_\_, 偶然内聚。
- 十进制 2483, 转换成八进制, 结果是\_\_\_\_\_。
- 令  $a=3, b=4, c=5$ , 则  $a || b+c \&\& b-c$ , 结果是\_\_\_\_\_。
- 对指向函数的指针进行赋值, 如  $p=\max$ , 函数名  $\max$  代表\_\_\_\_\_。
- 带有参数的 main 函数的定义是: `void` \_\_\_\_\_。
- C 语言中, 字符串结束标志符是\_\_\_\_\_。

## 三、简答题 (4 个小题, 共 50 分)

- 简述面向对象设计的 6 条准则。(12 分)
- 设计下列伪码程序的路径覆盖测试用例 (15 分)

START	//判定表达式 3
INPUT (A, B, C)	IF $C > 15$ THEN
//判定表达式 1	$Z = 30$
IF $A > 5$ THEN	ELSE
$X = 10$	$Z = 3$
ELSE	END IF
$X = 1$	PRINT (X, Y, Z)
END IF	STOP
//判定表达式 2	
IF $B > 10$ THEN	
$Y = 20$	
ELSE	
$Y = 2$	
END IF	



3. 银行计算机储蓄系统的工作过程大致如下：储户填写的存款单或取款单由业务员键入系统，如果是存款则系统记录存款人姓名、住址(或电话号码)、身份证号码、存款类型、存款日期、到期日期、利率及密码(可选)等信息，并印出存单给储户；如果是取款而且存款时留有密码，则系统首先核对储户密码，若密码正确或存款时未留密码，则系统计算利息并印出利息清单给储户。请用数据流图描绘本系统的功能，并用实体-联系图描绘系统中的数据对象。（16分）
4. 简述面向对象程序设计中对象的定义和特点（7分）

#### 四、程序设计题（4个小题，共50分）

1. 企业发放的奖金根据利润提成。利润  $I$  低于或等于 10 万元时，奖金可提成 10%；利润高于 10 万元，低于 20 万元 ( $100000 < I \leq 200000$ ) 时，其中 10 万元按 10% 提成，高于 10 万元的部分，可提成 7.5%； $200000 < I \leq 400000$  时，其中 20 万元仍按上述办法提成（下同），高于 20 万元的部分按 5% 提成； $400000 < I \leq 600000$  时，高于 40 万元的部分按 3% 提成； $600000 < I \leq 1000000$  时，高于 60 万的部分按 1.5% 提成； $I > 1000000$  时，超过 100 万元的部分按 1% 提成。从键盘输入当月利润  $I$ ，求应发放奖金总数。要求：用 switch 语句编程。（15分）
2. 键盘输入 10 个整数，从小到大排序，输出排序后的结果。（9分）
3. 补充以下程序。程序的功能：建立一维数组 score，内放 10 个学生成绩，求平均成绩，如果平均成绩大于等于 60 分，则写入字符 'T' 到文件 file1.txt 中，否则，写入字符 'F' 到文件 file1.txt 中。（共 8 个空，每空 2 分，共 16 分）

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
int main()
{
    _____ (1) _____ // 函数声明
    _____ (2) _____ // 定义文件指针
    if((fp= _____ (3) _____ ("file1.txt", "w"))==NULL)
    {
        printf("cannot open file\n");
        exit(0);    }
    float score[10], aver;
    int i;
    printf("input 10 scores:\n");
```



```

    for(i=0;i<10;i++)
        scanf("%f",_____(4)_____);
    printf("\n");
    aver=_____(5)_____ // 调用 average 函数
    if(aver>=60.0)
        fputc('T',fp);
    else
        fputc('F',fp);
    _____(6)_____ // 关闭文件
    return 0;
}

float average(float array[10]) // 定义 average 函数
{
    int i;
    float aver,sum=array[0];
    for(i=1;i<10;i++)
        _____(7)_____ // 累加学生成绩
        _____(8)_____ // 求平均成绩
    return(aver);
}

```

4. 写出以下程序的执行结果。(10 分)

```

#include <stdio.h>
#include <string.h>
int main()
{
    void sort(char *name[ ],int n);
    void print(char *name[ ],int n);
    char *name[ ]=
        {"Follow me","BASIC","Great Wall","FORTRAN","Computer design"};
    int n=5;
    sort(name,n);
    print(name,n);
    return 0;
}

```



```
void sort(char *name[ ], int n)
{
    char *temp;
    int i, j, k;
    for(i=0; i<n-1; i++)
    {
        k=i;
        for(j=i+1; j<n; j++)
            if(strcmp(name[k], name[j])>0) k=j;
        if(k!=i)
            {temp=name[i]; name[i]=name[k]; name[k]=temp;}
    }
}
```

```
void print(char *name[ ], int n)
{
    int i;
    for(i=0; i<n; i++)
        printf("%s\n", name[(2*i)%n]);
}
```