

华侨大学 2012 年硕士研究生入学考试专业课试卷

(答案必须写在答题纸上)

招生专业 计算机技术

科目名称 数据结构与 C++ 科目代码 850

第一部分 C++程序设计 (共 75 分)

一、是非题 (共 10 分, 每题 1 分)

1. 一个数据对象的内存地址称为该数据对象的指针。
2. 指针函数就是函数的类型为指针数据类型。
3. 程序设计语言的语义表示语言结构的书写规则。
4. 数组的存储类别不可以是 register。
5. switch 语句的 case constant-exp 只作为语句的入口标号, 本身并不能改变控制流程, 也即无法控制跳过 switch 语句的其它分支。
6. 因为函数内部声明的数据存放在函数栈区, 所以其作用域是局部的。
7. 数组的体积是静态确定的, 而向量的体积 (容器的大小) 是可以动态改变的。
8. 类的析构函数不但可以重载, 而且还可以设置默认参数。
9. 成员函数是类的操作的实现, 一个类可以包含多个成员函数。这些函数可以由类的所有对象所共享。
10. 为了保证类的封装性, C++ 规定类的所有成员都只能在类的内部定义。

二、填空题 (共 10 分, 每空 1 分)

1. 设一个 C++ 程序由 f1、f2、f3、f4 和 main 五个函数构成, f1 中分别调用了 f2 和 f3, f2 中调用了 f1, 则对于 f1 的递归调用形式, 我们可以说 (1)。
2. I/O 流是标准字符设备上的一系列字符组成的 (2), 标准字符设备分为 (3) 和 (4) 分别用 (5) 和 (6) 表示。
3. 外部函数应声明成类的 (7), 才能访问类的私有成员。
4. 使用友元函数可以提高程序执行效率的理由是 (8)。
5. 表达式的语义涉及两方面: 其一, (9)。第二, 执行过程中所要遵循的 (10)、求值次序及优先级规则。

三、阅读以下程序并给出执行结果 (10 分)

1. (3 分)

```
#include <iostream>
#include <string>
using namespace std;
void main()
{
    char a[100], t;
    int i, j, k;

    cin >> a;
    k = strlen(a);
    for (i = 0; i <= k - 2; i += 2)
```

```

        for (j=I+2;j<k;j+=2)
            if (a[i]>a[j])
            {
                t=a[i];a[i]=a[j];a[j]=t;
            }
        cout <<a<<endl;
    }

```

输入: kajbac1

输出: ?

2. (3 分)

```

#include <iostream>
using namespace std;
class Tc
{
    int v1,v2;
public:
    Tc(int x=0,int y=0):v1(x),v2(y)
    {cout <<"This is a constructor!v1+v2="<<v1+v2<<endl;}
    ~Tc() {cout<<"This is a destructor!"<<endl;}
};
void main()
{
    Tc x,y(10,20),z(y);
}

```

输出: ?

3. (4 分)

```

#include <iostream>
using namespace std;
class Bclass
{public:
    Bclass(int i, int j)
    {x=i;y=j;}
    virtual int fun(){return 0;}
protected:
    int x,y;
};
class Iclass:public Bclass
{public:
    Iclass(int i,int j,int k):Bclass(i,j)
    {z=k;}
    int fun(){return(x+y+z)/3;}
private:
    int z;
};

```

```

void main()
{ Iclass obj(2,4,10);
  Bclass p1=obj;
  cout<<p1.fun()<<endl;
  Bclass & p2=obj;
  cout<<p2.fun()<<endl;
  cout <<p2.Bclass::fun()<<endl;
  Bclass *p3=&obj;
  cout<<p3->fun()<<endl;
}

```

输出：？

四、阅读以下程序或函数，简要叙述其功能（10 分）

1. （3 分）

```

int f1(int a[],int n,int key)
{
    int low,high,mid;
    low=0;
    hight = n-1;
    while (low<=high)
    {
        mid =(low+high)/2;
        if (key<a[mid])
            high=mid-1;
        else
            if (key >a[mid])
                low=mid+1;
            else
                return mid;
    }
    return -1;
}

```

功能：？

2. （3 分）

```

#include <iostream>
#include <iomanip>
#include <cmath>
using namespace std;
void main()
{
    int i,m,m1,sqrtm,n1,n2;
    int l=0;
    cin>>n1>>n2;
    for (m=n1;m<=n2;m+=2) {

```

```

        if (m!=2) m1=m-1;
        else m1=m;
        sqrtm=sqrt(m1);
        for (i=2;i<=sqrtm;i++) {
            if(m1%i==0)
                break;
        }
        if(i>sqrtm) {
            if (1+10==0)
                cout <<endl;
            cout <<setw(5) << m1;
        }
    }
}

```

功能：？

3. (4 分)

简述 Matrix 类的功能。

```

#include<iostream>
using namespace std;
class Matrix
{
public:
    Matrix();
    friend Matrix operator+(Matrix &,Matrix &);
    friend ostream& operator<<(ostream&,Matrix&);
    friend istream& operator>>(istream&,Matrix&);
private:
    int mat[2][3];
};
Matrix::Matrix()
{
    for(int i=0;i<2;i++)
        for(int j=0;j<3;j++)
            mat[i][j]=0;
}
Matrix operator+(Matrix &a,Matrix &b)
{
    Matrix c;
    for(int i=0;i<2;i++)
        for(int j=0;j<3;j++)
            c.mat[i][j]=a.mat[i][j]+b.mat[i][j];
    return c;
}
istream& operator>>(istream &in,Matrix &m)

```

```

{
    cout<<"input value of matrix:"<<endl;
    for(int i=0;i<2;i++)
        for(int j=0;j<3;j++)
            in>>m.mat[i][j];

    return in;
}

ostream& operator<<(ostream &out,Matrix &m)
{
    for (int i=0;i<2;i++)
        for(int j=0;j<3;j++)
            out<<m.mat[i][j]<<" ";
    out<<endl;
    return out;
}

```

五、编程题（35 分）

1. 编写计算 $1! + 3! + 5! + \dots + n!$ 的程序，要求用递归函数实现阶乘运算。（10 分）
2. 设计一个满足如下要求的日期类。（25 分）
 - （1）设置日期；
 - （2）按 day/month/year 的格式输出日期；
 - （3）输出对当前日期加上一天后的日期。

第二部分 数据结构（共 75 分）

六、单项选择题（每小题 2 分，共 20 分）

1. 下面算法的时间复杂度为（ ）。


```

int s=0;
for(int i=0;i<m;i++)
    for(int j=0;j<n;j++)
        s+=a[i][j];
            
```

 A) $O(m)$ B) $O(n)$ C) $O(m*n)$ D) $O(m+n)$
2. 在一个长度为 n 的顺序表中，删除第 i 个位置 ($1 \leq i \leq n$) 上的元素时，需要移动（ ）个元素。
 A) $n-i$ B) $n-i+1$ C) $n-i-1$ D) i
3. 若栈采用顺序存储方式存储，现两栈共享空间 $V[1..m]$ ， $top[i]$ 代表第 i 个栈 ($i=1, 2$) 的栈顶，栈 1 的底在 $v[1]$ ，栈 2 的底在 $V[m]$ ，则栈满的条件是（ ）。
 A) $|top[2]-top[1]|==0$ B) $top[1]+1==top[2]$
 C) $top[1]+top[2]==m$ D) $top[1]==top[2]$
4. 3 个结点的二叉树共有（ ）种形态。
 A) 3 B) 4 C) 5 D) 6

5. 一个无向连通图的生成树是含有该连通图的全部顶点的 ()。

- A. 极小连通子图 B. 极小子图 C. 极大连通子图 D. 极大子图

6. 堆的形状是一棵 ()。

- A) 二叉排序树 B) 满二叉树 C) 完全二叉树 D) 平衡二叉树

7. 在含有 n 个顶点、 e 条边的无向图的邻接矩阵中, 非零元素的个数为 ()。

- A) e B) $2e$ C) $n^2 - e$ D) $n^2 - 2e$

8. 设有 50 个元素, 用折半查找法进行查找时, 在查找成功的情况下, 最大比较次数是 ()。

- A) 4 B) 5 C) 6 D) 7

9. 设有一个用开放定址法的线性探测再散列处理冲突的哈希表如下:

0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
		13	25	80	16	17	6	14		

哈希函数为 $H(\text{key}) = \text{key} \% 11$, 若要查找关键字 14 的记录, 所需的比较次数是 ()。

- A) 3 B) 6 C) 7 D) 9

10. 对初始状态为递增序列的表按递增顺序排序, 最费时间的是 () 算法。

- A) 堆排序 B) 归并排序 C) 插入排序 D) 快速排序

七、算法分析和阅读题 (18 分)

1. (6 分, 每空 2 分) 设单链表的类型定义如下。list 为带头结点的单链表头指针, 下面算法实现求指定序号为 order ($\text{order} \geq 1$) 的结点的位置并返回, 请填空加以完成。

```
typedef struct Node{
    char name[10];
    int age,score;
    struct Node* next;
}*LinkList;

LinkList fun1(LinkList& list,int order) {
    if(! (order>=1 && order<=Get_length(list)) ){
        // 函数 Get_length(list)返回链表的长度
        cout<<"Error order found\n";
        return NULL;
    }
    LinkList t= __ (1) __ ;
    int num=1;
    while(__ (2) __){
        num++;
        __ (3) __ ;
    }
    return t ;
}
```

```
}
```

2. (6 分) 阅读下面算法, 指出该算法的功能。

```
Status fun2(char *str){
    Stack T; Queue Q;
    char ch1, ch2;    int i ;
    InitStack (T) ;
    InitQueue(Q);
    for ( i = 0;  str[i] != '\0';  i++) {
        Push( T, str[i] );
        EnQueue( Q, str[i] );
    }
    for ( i =1; i <= StackLength(T)/2 ; i++ ){
        //StackLength(T)返回栈 T 的长度
        Pop(T, ch1) ; DeQueue( Q, ch2);
        if ( ch1 != ch2 ) return false;
    }
    return true;
}
```

3. (6 分) 设二叉树 T 以二叉链表为存储结构, 指出下面算法的功能。

```
int fun3(BiTree T){
    if (!T ) return 0;
    if (T->lchild == NULL && T->rchild == NULL ) return 1;
    else return fun3(T->lchild) + fun3(T->rchild)+1;
}
```

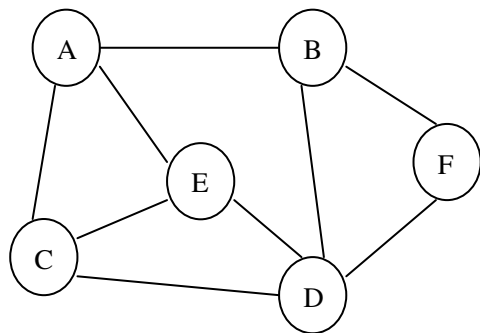
八、简答题 (13 分)

1. 如何理解链表中的头指针和头结点? (4 分)

2. (6 分) 若有如下无向图 G:

(1) 试画出 G 的邻接表表示, 要求邻接表中的表结点按顶点序号从小到大排列; (2 分)

(2) 根据你所给出的邻接表, 分别给出从顶点 A 出发的深度优先搜索序列和深度优先搜索生成树。(4 分)



无向图 G

3. (3 分) 设有一组关键字 {25, 57, 48, 37, 12, 92, 6, 86, 15, 33, 18, 20}，请给出快速排序的第一趟结果。

九、算法设计题 (24 分)

1. 分别编写非递归与递归算法，输出不带头结点的单向链表 L 的各个元素值 (11 分)
2. 设二叉排序树 bt 以二叉链表为存储结构，试设计算法删除二叉排序树 bt 中值最大的结点。(13 分)