

★★★★ 答题一律做在答题纸上, 做在试卷上无效。★★★★

一、名词解释 (共 6 小题, 每小题 5 分, 共 30 分)

1. 智慧技能
2. 学习风格
3. 先行组织者
4. 随机进入教学模式
5. 教育实验研究方法
6. 电子绩效支持系统

二、简答题 (共 6 小题, 共 50 分)

1. 什么是程序教学? 它应该遵循的基本原则有哪些? (6 分)
2. 请说明布卢姆关于教育目标的分类理论。(9 分)
3. 在教学设计过程中, 通常要分析哪些学习者特征? 如何获取这些特征? (8 分)
4. 加涅根据学习的内部条件和外部条件, 提出著名的九段教学法。请对其内容进行简要说明。(9 分)
5. 试用戴尔经验之塔理论谈谈教育媒体在教学中的地位与作用。(8 分)
6. 请说明虚拟现实技术与网络技术结合, 在教育领域主要有哪几种应用形式? (10 分)

三、论述题 (共 4 小题, 共 70 分)

1. 请对教育技术影响最大、最为直接的几种学习理论进行论述。(15 分)
2. 请设计并开发一个多媒体教学软件作为情境探究的教学资源, 说明设计开发这个多媒体教学软件的具体步骤和相应的工作。(15 分)
3. 什么是 Blend Learning? 试以一门课为例, 说明采用混合学习的教学设计。(20 分)
4. 请说明科学研究有哪些标志性特征? 并请结合自身感兴趣的某一课题详细阐明进行教育技术研究一般要经历哪些过程? (20 分)