

## 浙江理工大学

### 二〇〇九年硕士学位研究生招生考试试题

考试科目：计算机程序设计 代码： 927

(\*请考生在答题纸上答题，在此试题纸上答题无效)

#### ➤ 选择题 40 题，每题 1.5 分

- 面向过程的程序设计语言是\_\_\_\_\_。  
A) 机器语言 B) 汇编语言 C) 高级语言 D) Java 语言
- C 语言源程序是由\_\_\_\_\_构成的。  
A) 主函数与子函数 B) 一个主函数与一个其他函数  
C) 一个主函数与若干个子函数 D) 主函数与子程序
- 下列叙述中不正确的是\_\_\_\_\_。  
A) 注释说明只能位于一条语句后面 B) 注释说明被计算机编译系统忽略  
C) 注释说明必须放在/\*和\*/之间 D) 注释符“/”和“\*”之间不能有  
空格
- 下列保留字中正确的一组是\_\_\_\_\_。  
A) integer, float B) read, data C) const, double D) void, int
- 下列标识符中，合法的用户标识符是\_\_\_\_\_。  
A) B#123 B) \_1234 C) void D) xy\*
- C 语言语句一行写不下时，可以\_\_\_\_\_。  
A) 用逗号换行 B) 用分号换行  
C) 在任意一空格处换行 D) 用 Tab 键换行
- 设有语句 `int a=4;` 则执行了语句 `a+=a=a*a` 后，变量 `a` 的值是\_\_\_\_\_。  
A) 24 B) -24 C) 4 D) 16
- 已知 `int i; float d;` 正确的语句是\_\_\_\_\_。  
A) `(int)d` B) `int(d)%i` C) `int(d%i)` D) `(int)d%i`
- 若定义：`int w=1, x=2, y=3, z=4, a=5, b=6;` 则执行语句  
`(a=w>x)&&(b=y>z);` 后，`a`、`b` 的值为\_\_\_\_\_。  
A) 1 和 1 B) 0 和 6 C) 5 和 0 D) 0 和 0
- 在 C 语言中，逻辑值“真”用\_\_\_\_\_表示。  
A) true B) 正数 C) 非 0 整数 D) 非 0 的数
- 下列 if 语句中不正确的是\_\_\_\_\_。  
A) `if(x>y);` B) `if(x==y) x+=100;`  
C) `if(x<y) {x++;y++;}` D) `if(x!=y) scanf("%d",&x) else x=1`

12. 在 C 语言中, 当 while 语句构成循环的条件为\_\_\_\_\_时, 结束循环。  
A) 0                      B) 1                      C) true                      D) 非 0
13. 在 C 语言中, 一维数组下标的最小值是\_\_\_\_\_。  
A) 1                      B) 0                      C) 视说明语句而定                      D) 无固定下限
14. 若有语句: int a[10];  
则该语句说明了整型数组 a 有\_\_\_\_\_个数组元素。  
A) 10                      B) 11                      C) 1                      D) 不确定
15. 设有数组定义了: char array []="China"; 则数组所占空间为\_\_\_\_\_字节。  
A) 4 个                      B) 5 个                      C) 6 个                      D) 7 个
16. 若有语句: char str1[10], str2[10]={ "book"};  
则将字符串 book 赋给数组 str1 的正确语句是\_\_\_\_\_。  
A) str1={ "book"}; B) strcpy(str1, str2); C) str1=str2; D) strepy(str2, str1);
17. 以下描述中, 不正确的是\_\_\_\_\_。  
A) 调用函数时, 实参与形参在数目次序和类型上应一一对应  
B) 调用函数时, 将为形参分配单元  
C) 调用函数时, 实参数组与形参数组的类型必须一致  
D) 调用函数时, 形参必须是整形或字符型
18. 对于 C 程序的函数, 下列叙述中正确的是\_\_\_\_\_。  
A) 函数的定义不能嵌套, 但函数调用可以嵌套  
B) 函数的定义可以嵌套, 但函数调用不能嵌套  
C) 函数的定义和调用均不能嵌套  
D) 函数的定义和调用均可以嵌套
19. 以下所列的各函数头中, 正确的是\_\_\_\_\_。  
A) void play(a:interger, b:interger)    B) void play(int a, b)  
C) void play(int a, int b)                      D) sub play(a interger, b interger)
20. C 语言中函数返回值的类型是由\_\_\_\_\_决定的。  
A) return 语句中的表达式类型  
B) 调用该函数的主调函数  
C) 调用函数时临时  
D) 定义函数时所指定的函数类型
21. 已知 "int \*p, a;", 则语句 "p=&a;" 中的运算符 "&" 的含义是  
A) 逻辑与运算                      B) 位与运算  
C) 取指针内容                      D) 取变量地址
22. 若已定义 a 为 int 型变量, 则对 p 的说明和初始化正确的是\_\_\_\_\_。  
A) int \*p=a;    B) int p=a;    C) int \*p=\*a;    D) int \*p=&a;
23. 若 x 是整型变量, pb 是基类型为整型的指针变量, 则正确的赋值表达式是\_\_\_\_\_。

- A) pb=&x;    B) pb=x;    C) \*pb=&x;    D) \*pb=\*x;
24. 以下正确的叙述是\_\_\_\_\_。
- A) C 语言的主函数是无参函数  
B) C 语言的主函数最多允许有 1 个参数  
C) C 语言的主函数最多允许有 2 个参数  
D) C 语言的主函数可以有 2 个以上参数
25. 已知
- ```
struct
{
    int i;
    char c;
    float a;
} ex;
```
- 则 “sizeof(ex);” 的值是\_\_\_\_\_。
- A) 4    B) 5    C) 6    D) 7
26. 已知
- ```
union
{
    int i;
    char c;
    float a;
} ex;
```
- 则 “sizeof(ex);” 的值是\_\_\_\_\_。
- A) 4    B) 5    C) 6    D) 7
27. 以下对 C 语言中共用体类型数据的叙述正确的是\_\_\_\_\_。
- A) 可以对共用体变量名直接赋值  
B) 一个共用体变量中可以同时存放其所有成员  
C) 一个共用体变量中不能同时存放其所有成员  
D) 共用体类型定义中不能出现结构体类型的成员
28. 以下关于 typedef 的叙述不正确的是\_\_\_\_\_。
- A) 用 typedef 可以定义各种类型名，但不能用来定义变量  
B) 用 typedef 可以增加新变量  
C) 用 typedef 只是将已存在的类型用一个新的名称来代表  
D) 使用 typedef 便于程序的通用和移植
29. 设 a=5,b=3,则表达式  $a^b \ll 2$  的值（二进制表示形式）是\_\_\_\_\_。
- A) 00011000    B) 00001101    C) 00000100    D) 00001001
30. 以下运算符优先级最高的是\_\_\_\_\_。
- A) ^    B) &    C) |    D) ~
31. 表达式  $a < b \parallel c \& d$  的运算顺序是\_\_\_\_\_。

- A) &,<,||      B) &,||,<      C) <,||,&      D) <,&,||
32. 表达式 `0x2a&0x3f` 的值是\_\_\_\_\_。  
A) `0x2a`      B) `0x3f`      C) `0x15`      D) `0xaf`
33. 若 `fp` 是指向某文件的指针, 且已读到此文件末尾, 则库函数 `feof(fp)` 的返回值是\_\_\_\_\_。  
A) -1      B) 0      C) 非 0 值      D) NULL
34. 若要用 `fopen` 函数打开一个二进制文件, 用于先写后读操作, 则打开文件的模式为\_\_\_\_\_。  
A) "`ab+`"      B) "`wb+`"      C) "`rb+`"      D) "`ab+`"
35. 在 C 语言中, 可以把整数以二进制形式存放到文件中的函数是\_\_\_\_\_。  
A) `fprintf()`      B) `fread()`      C) `fwrite()`      D) `fputc()`
36. `fgetc` 函数的作用是从指定的文件读入一个字符, 该文件的打开方式必须是\_\_\_\_\_。  
A) 只读      B) 追加      C) 读或读/写      D) B 和 C 都正确
37. 关于 C++ 与 C 语言的关系描述中, \_\_\_\_\_是错误的。  
A) C 语言是 C++ 的一个子集  
B) C 语言与 C++ 是兼容的  
C) C++ 与 C 语言都是面向对象的  
D) C++ 对 C 语言进行了一些改进
38. 在 C++ 语言中, \_\_\_\_\_是动态分配运算符。  
A) `malloc`      B) `new`      C) `free`      D) `delete`
39. C++ 源程序文件的扩展名是\_\_\_\_\_。  
A) `.cpp`      B) `.c`      C) `.dll`      D) `.exe`
40. 若有: `int x;` 则正确的定义引用的语句是\_\_\_\_\_。  
A) `int y=&x;`      B) `int &y=x;`      C) `int &y;`      D) `int &y=&x;`

### ➤ 填空题 20 题, 每题 1.5 分

- 用高级语言编写的源程序必须通过\_\_\_\_\_程序翻译成目标程序后才能执行。
- C 程序的语句结束符是\_\_\_\_\_。
- 目标程序的扩展名是\_\_\_\_\_。
- 在内存中存储 "B" 要占用\_\_\_\_\_字节, 存储 'b' 要占用\_\_\_\_\_个字节。
- 设 `int i=5;` 则循环语句 `while(i>=1) i--;` 执行后, `i` 的值为\_\_\_\_\_。
- `break` 语句可在\_\_\_\_\_或\_\_\_\_\_中使用。
- 设 `i`、`j`、`k` 均为 `int` 形变量, 则执行 "`for(i=0,j=9;i<=j;i++,j--) k=i+j;`" 语句后, `k` 的值是\_\_\_\_\_。



8. 设有定义: `char s[5]={‘a’,‘b’}`; 则 `s[1]` 中字符是\_\_\_\_\_, `s[2]` 中的字符是\_\_\_\_\_。
9. 设有定义语句: `char s[]="abcdef0"`; 则数组 `s` 的长度是\_\_\_\_\_; 数组元素 `s[6]` 中存放的字符是\_\_\_\_\_。
10. 设有定义语句: `char s1[10]="123\0abc"`; 则表达式 `"strlen(s1)"` 的值是\_\_\_\_\_。
11. 定义函数时, 若函数体中出现语句 `"return(x)"`, 则这种函数称为\_\_\_\_\_函数; 若函数体中出现语句 `"return"` 或无该语句, 则这种函数称为\_\_\_\_\_函数, 该函数的数据类型为\_\_\_\_\_。
12. 外部函数的储存类型是\_\_\_\_\_, 它既可以在本编译单位中被调用, 又可以在\_\_\_\_\_中被调用。
13. 若 `a` 函数中调用了 `b` 函数, 而 `b` 函数又调用了 `c` 函数, 这种调用称为\_\_\_\_\_调用。若 `a` 函数中调用了 `b` 函数, 而 `b` 函数又调用了 `a` 函数, 这种调用称为\_\_\_\_\_调用。
14. `"**"` 称为\_\_\_\_\_运算符, `"&"` 称为\_\_\_\_\_运算符。
15. 若有以下定义, 则不移动指针 `p`, 且通过指针 `p` 引用值 98 的数组元素的表达式是\_\_\_\_\_。  
`int w[10]={23,54,10,33,47,98,72,80,61,102}, *p=w;`
16. 表示结构体成员的 `"."` 称为\_\_\_\_\_运算符, `"->"` 称为\_\_\_\_\_运算符。
17. 位运算: `0x1a2c&0x1a79` 的运算结果是 (用八进制形式写出) \_\_\_\_\_。
18. 如果调用 `fopen` 函数不成功, 则函数返回值为\_\_\_\_\_; 如果调用 `fclose` 函数不成功, 则函数返回值为\_\_\_\_\_。
19. C++语言中有\_\_\_\_\_和\_\_\_\_\_二种注释方法。
20. 在 C++中用关键字\_\_\_\_\_来定义新的类。

### ➤ 程序填空题 4 题, 每题 7.5 分

1. 下列程序的功能是计算并输出  $1!+2!+3!+\dots+10!$ 。

```
void main(void)
{
    float x, y_(1);
    int i, n;
    for(n=1;n<=10;n++)
    {
        _____(2);
        for(i=1;i<=n;i++)
            _____(3);
        y= y+x;
    }
}
```

```

    }
    printf("%f\n",y);
}

```

2. 下列程序是将一个正整数  $n$  的各个位向左循环移动 4 位，请在程序的横线上填写适当的内容。

```
#include <stdio.h>
```

```
void main(void)
```

```

{
    int k,n,a;
    scanf("%d",&n);
    k=n&0xf000;
    k=__(1)__;
    a=n<<4;
    a=k__(2)___a;
    printf("n=%o\n a=%o\n",n,a);
}

```

3. 从键盘读入若干个字符，输入到名为 abc.dat 的新文件中，请填写。

```
#include <stdio.h>
```

```
Void main(void)
```

```

{
    FILE *fp;
    char ch;
    if((fp=fopen(____))!=NULL) exit;
    while((ch=getchar())!='@') /*以@作为结束标志*/
        fputc(ch,fp);
    fclose(fp);
}

```

4. 根据注释和提示，填写函数调用语句。

```
#include <iostream.h>
```

```
class A
```

```
{ public:
    A(int k=0) {i=k;}
    void show() {cout<<i<<end;}
private:
    int I;
};
void main()
{
    A *p=new A(5);
    _____; //调用 p 所指向的类对象的显示成员函数
}
```

### ➤ 程序设计题 2 题，每题 15 分

1. 编辑一个程序，可以输入一个字符，将字符与对应的 ASCII 码一起输出。
2. 编辑一个程序，可以输入实数  $x$ ， $y$  以及整数  $m$ ， $n$ ，求  $x^m$  与  $y^n$  的积，并显示出结果  $x^m * y^n$ 。(提示：建立一个函数  $x^m$ ，然后调用)