

- A. 先序
C. 后序
- B. 中序
D. 层次序
8. 判定一个有向图上是否存在回路除了可以利用拓扑排序方法外, 还可以用_____。
- A. 求关键路径的方法
C. 广度优先遍历算法
- B. 求最短路径的 Dijkstra 方法
D. 深度优先遍历算法
9. 采用邻接表存储的图的深度优先遍历算法类似于二叉树的_____。
- A. 先序遍历
C. 后序遍历
- B. 中序遍历
D. 按层遍历
10. 采用折半查找法查找长度为 n 的线性表时, 每个元素的平均查找长度为_____。
- A. $O(n^2)$
C. $O(n)$
- B. $O(n \log_2 n)$
D. $O(\log_2 n)$

二、填空题 (每空 2 分, 共 30 分)

1. 在循环双链表的 P 所指结点之前插入 S 所指结点的操作如下:

```
S->next = P;  
S->prior = _____;  
P->prior->next = S;  
P->prior = S;
```

2. 分析以下程序段的时间复杂度为_____。

```
k=1;  
While (k<=n)  
    k = k*2;
```

3. 向一个长度为 n 的顺序表中的第 i 个元素 ($0 \leq i \leq n-1$) 之前插入一个元素时, 需向后移动_____个元素。

4. 设有一个背包可以放入的物品重量为 S , 现有 n 件物品, 重量分别为 W_1, W_2, \dots, W_n 。问能否从这 n 件物品中选择若干件放入背包, 使得放入的重量之和正好是 S 。设布尔函数 $\text{Knap}(S, n)$ 表示背包问题的解, $W_i (i=1, 2, \dots, n)$ 均为正整数, 并已顺序存储地在数组 W 中。请在下列算法的下划线处填空, 使其正确求解背包问题。

```
Knap(S, n)  
若  $S=0$   
    则  $\text{Knap} \leftarrow \text{true}$ ;  
否则若  $(S < 0)$  或  $(S > 0 \text{ 且 } n < 1)$   
    则  $\text{Knap} \leftarrow \text{false}$ ;  
否则若  $\text{Knap}$  _____ (1) _____ = true
```

则 print(W[n]); Knap ← true;
否则 Knap ← Knap (2);

5. 下列程序判断字符串 s 是否对称, 对称则返回 1, 否则返回 0; 如 f("abba")返回 1, f("abab")返回 0;

```
int f( (1) )
{
    int i=0, j=0;
    while (s[j]) (2);
    for (j--; i<j && s[i]==s[j]; i++, j--);
    return ( (3) )
}
```

6. 一个有 n 个顶点的无向图最多有 条边。

7. 在堆排序和快速排序中, 若原始记录接近正序或反序, 则选用 比较好。

8. 二叉树的先序遍历和中序遍历如下: 先序遍历: EFHIGJK; 中序遍历: HFIEJKG。该二叉树根的右子树的根是 。

9. 已知有向图 $G=(V,E)$, 其中 $V=\{V_1, V_2, V_3, V_4, V_5, V_6, V_7\}$,
 $E=\{<V_1, V_2>, <V_1, V_3>, <V_1, V_4>, <V_2, V_5>, <V_3, V_5>, <V_3, V_6>, <V_4, V_6>, <V_5, V_7>, <V_6, V_7>\}$,
G 的一种拓扑序列是 。

10. 采用邻接表存储的图的广度优先遍历算法类似于二叉树的 。

11. 设有一组记录的关键字为 {19, 14, 23, 1, 68, 20, 84, 27, 55, 11, 10, 79}, 用链地址法构造散列表, 散列函数为 $H(\text{key}) = \text{key} \text{ MOD } 13$, 散列地址为 1 的链中有 个记录。

12. 对数列 {25, 84, 21, 47, 15, 27, 68, 35, 20} 进行排序, 元素序列的变化情况如下:

(1) 25, 84, 21, 47, 15, 27, 68, 35, 20 (2) 20, 15, 21, 25, 47, 27, 68, 35, 84 (3) 15, 20, 21, 25, 35, 27, 47, 68, 84 (4) 15, 20, 21, 25, 27, 35, 47, 68, 84, 则采用的排序方法是 。

三、判断题(每题 2 分, 共 20 分)

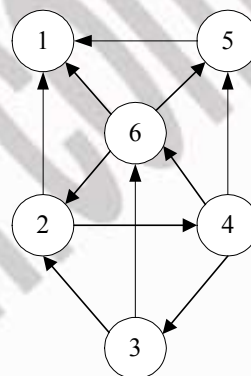
1. 数据的逻辑结构是指数据元素之间的逻辑关系。()
2. 一个数据结构在计算机中的映像称为存储结构。()
3. 数据结构中评价算法的两个重要指标是算法的时间复杂度和空间复杂度。()
4. 引入二叉线索树的目的是加快查找结点的前驱或后继的速度。()

5. 直接定址法得到的哈希函数肯定不会发生冲突。()
6. 在分块查找中, 首先查找块表, 然后再查找相应的索引表。()
7. 查找效率最高的二叉树是所有结点的右子树都为空的二叉树。()
8. 具有 n 个顶点的无向连通图中至少有 $n-2$ 条边。()
9. 一个图的邻接表表示法是最唯一的, 而邻接矩阵表示法是不唯一的。()
10. 如果含有 n 个顶点的图 G 形成一个环, 则 G 有 $n-1$ 棵生成树。()

四、应用题(共 50 分)

1. 已知如图所示的有向图, 请给出该图的: (25 分)

- (1) 每个顶点的入度、出度;
- (2) 邻接矩阵;
- (3) 邻接表;
- (4) 逆邻接表;
- (5) 强连通分量。



2. 设二叉树 BTree 的存储结构如下: (15 分)

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
left	0	0	2	3	7	5	8	0	10	1
data	j	h	f	d	b	a	c	e	g	i
right	0	0	0	9	4	0	0	0	0	0

其中, BTree 为树根结点指针, left、right 分别为结点的左、右孩子指针域, 在这里使用结点编号作为指针域值, 0 表示指针域值为空; data 为结点的数据域。请完成如下问题:

- (1) 画出二叉树 BTree 的逻辑结构;
- (2) 写出按先序、中序和后序遍历二叉树 BTree 所得到的结点序列;
- (3) 画出二叉树 BTree 的后线索化树。

3. 假设用于通讯的电文仅由 8 个字母组成, 字母在电文中出现的频率分别为: 0.07, 0.19, 0.02, 0.06, 0.32, 0.03, 0.21, 0.10

请为这 8 个字母设计哈夫曼编码。要求写出相应的思路 and 过程。(5 分)

4. 给出一棵树最少关键字序列(4、5、7、2、1、3、6), 使 AVL 树的 4 种调整平衡操作各至少一次, 并画出其构造过程。(5 分)

五、编程题(每小题 15 分，共 30 分)

1. 有线性表(a_1, a_2, \dots, a_n), 采用单链表存储, 头指针为 H , 每个结点中存放线性表中一个元素, 现查找某个元素值等于 X 的结点。分别写出下面三种情况的查找语句:

- (1) 线性表中元素无序。
- (2) 线性表中元素按递增有序。
- (3) 线性表中元素按递减有序。

要求用尽量少时间查找相应的结点。

2. 设计一个将输入数据建立成链表、输出链表数据、利用原空间把链表反转的程序。