

江南大学 2006 年服装设计与工程考研试题

一、简答题：（50 分）

1. 服装的形式美法则有哪些？（8 分）
2. 你认为服装的美主要体现在哪几个方面？（6 分）
3. 服装的外形线通常具有审美特性？决定服装外形线变化的主要部位有哪些？（10 分）
4. 衣领是服装至关重要的部分之一，其主要构成要素有哪些？（8 分）
5. 请按要求在答题纸上绘出相应的制图线条和符号：（8 分）
 - （1）表示线条两边的形态相等的对折线；
 - （2）表示一片经纱方向的经向线；
 - （3）表示某部位需要缩拢缝制的锁缝符号；
 - （4）表示一片制图重合部位的重合符号。
6. 何谓制服？与工装有什么区别？（10 分）

二、设计题：（60 分）

奥运吉祥物“福娃”的产生在社会上引起强烈效应，请选择其中一个“福娃”的形象和色彩为设计素材，设计一款童装。

- 要求：
1. 用白描形式绘出设计原形“福娃”的图形；（20 分）
 2. 绘出彩色着装效果图，服装季节、色彩不限，表现技法不限；（20 分）
 3. 用单线绘出设计款式的背面结构图、侧面结构图；（10 分）
 4. 所设计的童装具有“福娃”的基本特征，又有时尚感；（10 分）
 5. 上述各图一律绘于正稿纸上，不得在答题纸上作任何文字说明；

三、论述题：（40 分）

随着生活方式的丰富变化，人们越来越重视生命的质量。参加各项运动强身健体成为都市人们重要的生活内容之一，因而对运动休闲服装的需求也日趋多样。目前市场上运动品牌的服装很多，竞争也十分激烈，如何在运动服装的市场上能占有一席之地，如何创建有特色的运动休闲类服装品牌，请举例说明你的观点。