

断正误：(10分) 二〇〇一年东南大学硕士研究生入学试题

- ① 在动态存储管理系统中做空间分配时，最佳适配法与最先适配法相比前者容易增加闲置空间的碎片。
- ② 从逻辑结构上看， $n$ 维数组的每个元素均属于几个向量。
- ③ 无向图的邻接矩阵一定是对称矩阵。  
有向图的邻接矩阵非对称。
- ④ 用邻接矩阵法存储一个图所需的存储单元数目与图的边数有关。
- ⑤ 带权的连通无向图的最小代价生成树是唯一的。
- ⑥ 中序遍历一棵平衡的二叉排序树，可得到排好序的关键码序列。
- ⑦ 树与二叉树是两类不同的树型结构。
- ⑧ 完全二叉树中若一个结点没有左孩子，则它必是树叶。
- ⑨ 快速排序总比简单排序快。当 $n$ 很小时 $\times$
- ⑩ 对处理大量数据的外存介质而言，索引顺序存取方法(ISAM)是一种方便的文件组织方法。  
磁盘存取及文件组织方式

为什么文件的倒排表比多重表组织方式节省空间。(6分)

败者树(selection tree)由 $k$ 个记录缓冲区和 $k-1$ 个非叶子节点构成。

根结点上非叶子结点表示其两个子女中关键字较小者，而实际上非叶子结点中

存放的是什么？(6)

1. 在求每对顶点间的最短路径的allpairs (Floyd)算法中，有什么要求？为什么？

2. 证明具有 $n_0$ 个叶结点的哈夫曼树共有 $2n_0-1$ 个结点。(6分)

3. 给出KMP算法中失败函数 $f$ 的定义并说明利用 $f$ 进行模式匹配的规则，该算法的技术特点。(6分)

给 $n \times m$ 矩阵 $A[a..b, c..d]$ 并设 $A[i, j] \leq A[i, j+1]$  ( $a \leq i \leq b, c \leq j \leq d-1$ )  
和 $A[i, j] \leq A[i+1, j]$  ( $a \leq i \leq b-1, c \leq j \leq d$ )。设计一算法判定 $x$ 的值是否在 $A$ 中，要求时间复杂度为 $O(n+m)$ 。(13分)

假设在AVL树 $t$ 的每个结点域中有一个域 $lsize$ 。任意结点 $a$ ,  $a^l$ .  $lsize$ 表示该结点的左子树中结点的个数+1。试编写程序 $avlfind(t, k)$ 找到第 $k$ 个最小的标识符。(该树 $t$ 中有 $n$ 个结点, 要求花费时间是 $O(\log n)$ ) (8分)

设整数 $x_1, x_2, \dots, x_n$ 已存在数组 $A$ 中 试编写递归程序, 输出从这几个数中取出所有 $k$ 个数的所有组合( $k \leq n$ )。(12分)

例如:  $A$ 中存放的数是1, 2, 3, 4, 5,  $k=3$ . 则输出结果为

543, 542, 541, 532, 531, 521, 432, 431, 421, 321

已知有向图和图中两个顶点 $u$ 和 $v$ , 试编写算法求有向图从 $u$ 到 $v$ 的所有简单路径。(15分)

下面是一改进了的快速排序算法, 请填写并简单说明支持 $improvesort$ 递归所需的最大栈空间用量( $\log$ )<sub>2</sub>。

```
procedure improvesort (var list: afile; m, n: integer);
```

```
  { 设 list[m].key <= list[n+1].key }
```

```
  var i, j, k: integer;
```

```
  begin
```

```
    while m < n do
```

```
      begin
```

```
        i := m; j := n + 1; k := list[i].key;
```

```
        repeat
```

```
          repeat i := i + 1 until list[i].key >= k;
```

```
          repeat j := j + 1 until list[j].key <= k;
```

```
          if i < j then interchange(list[i], list[j]);
```

```
        until i >= j;
```

```
        interchange(list[m], list[j]);
```

```
        if n - j >= j - m
```

```
          then begin
```

```
            improvesort(list, —); —; end
```

```
          else begin
```

```
            improvesort(list, —); —; end
```

```
        end; { of while }
```

```
  end;
```