

华东师范大学 2009 年攻读硕士学位研究生入学试题

共 4 页

考试科目代码及名称： 教育技术与 C 程序设计

招生专业： 教育技术学

考生注意：

无论以下试题中是否有答题位置，均应将答案做在考场另发的答题纸上（写明题号）。

第一部分：教育技术学（共计 80 分）

一、概念题（每题 5 分，共 30 分）

1. 现代教育技术
2. 乔纳森 (David H.Jonassen)
3. “经验之塔”
4. 泛在学习
5. 讯息设计
6. 技术与课程整合

二、论述题（每题 10 分，共 50 分）

1. 依据美国教育传播与技术协会 1994 年或 2005 年对教育技术的定义，阐释“学习过程”和“学习资源”的涵义。
2. 试述教育技术与绩效技术的关系。
3. 当前国际和国内的远程教育的发展出现了哪些新的趋势？
4. 联系自己的学习或工作的实际感受，说明信息素养对于促进当代人们的学习和教学有什么重要意义？你准备如何进一步提高自己的信息素养？
5. 绘制一个你认为比较合适的教学设计过程模式，并以此为基础阐述教学设计过程的工作要点。

一、计算机基础知识（10 小题，每题 3 分，共计 30 分）

1. 游程编码（RLE）压缩方式是_____。
A. 一种有损压缩的方式
B. 包括 PCX 和 BMP 在内的许多流行的图像文件格式都使用了这种压缩方法
C. JPEG 格式主要采用的压缩方式
D. 一种总能使图像文件压缩后文件长度变小的压缩方式
2. 对于声音的描述，以下正确的是_____。
A. 声音是一种与时间有关的离散波形
B. 利用计算机录音时，首先对模拟声波进行量化
C. 利用计算机录音时，首先对模拟声波进行采样
D. 数字声音的存储空间大小只与采样频率和量化位数有关
3. 以下叙述正确的是_____。
A. 位图是用一组指令集合来描述图形内容的
B. 分辨率为 640×480 ，即垂直共有 640 个像素，水平有 480 个像素
C. 表示图像的色彩位数越少，同样大小的图像所占的存储空间越小
D. 色彩位图的质量仅由图像的分辨率决定的
4. 通常所说的 16 位声卡意思是_____。
A. 声卡的数据和地址总线都是 16 位
B. 采样后的量化位数是 16 位
C. 声卡中信号处理时数据长度是 16 位
D. 声卡采用 16 位的 ISA 接口

download.kaoyan.com 两幅相邻图像，后一幅图像与前一幅图像之间有较大的相关，这是_____。

- A、空间冗余
- B、时间冗余
- C、信息熵冗余
- D、视觉冗余

6、Internet 上使用的最重要的两个协议是_____。

- A、TCP 和 Telnet
- B、TCP 和 IP
- C、TCP 和 SMTP
- D、IP 和 Telnet

7、HTML 文本显示状态代码中，〈SUP〉〈/SUP〉表示_____。

- A、文本加注下标线
- B、文本加注上标线
- C、文本闪烁
- D、文本或图片居中

8、在客户端网页脚本语言中最为通用的是_____。

- A、Javascript
- B、VB
- C、Lisp
- D、ASP

- 9、在数据库中存储的是 _____。
 A、数据 B、数据模型 C、数据以及数据之间的联系 D、信息
- 10、在数据库中，产生数据不一致的根本原因是 _____。
 A、数据存储量太大 B、没有严格保护数据
 C、未对数据进行完整性控制 D、数据冗余

二、C 程序设计基础 (4 小题, 每题 5 分, 共 20 分)

- 1、写出以下程序的运行结果 _____.

```
main()
{ int i,j;
  for (i=1 ; i<=4 ; i++)
  { for(j=1 ; j<=i ; j++) printf("%4d", (i-1)*4+j);
    printf("\n");
  }
}
```

- 2、写出以下程序的运行结果 _____.

```
find(int *a, int n, int x)
{ int i,p=a;
```

3. 写出以下程序的运行结果 _____.

```
find( int *a, int n, int x )
{ int *p=a;
  while( p<a+n && *p!=x ) p++;
  if( p<a+n ) return p-a;
  else -1;
}
main( )
{ int a[10]={ 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10 }, x=5 ;
  printf( "\n %d \n", find( a, 10, x ) );
}
```

3、写出以下程序的运行结果 _____.

```
main( )
{ int x ;
  fib(8, &x);
  printf(" \n x=%d \n", x);
}
fib( int n, int *s)
{
  int f1, f2;
  if( n==1 ) { *s=1; }
  else { fib( n-1, &f1 ), fib( n-2, &f2 ); *s=f1+f2; }
```

```

struct node
{
    int a;
    int *b;
}s[4],*p;
main()
{
    int n=1, k;
    for( k=0; k<4; k++)
    {
        s[k].a=n ;
        s[k].b=&s[k].a ;
        n=n+3 ;
    }
    p=&s[0];   p++;
    printf("\n %d, %d \n ",( ++p )>a, ( p++ )>a);
}

```

三、C 程序设计题 (2 小题, 每题 10 分, 共 20 分)

1、输入一个字符串, 数字间有逗号或连接线分割, 请编写程序将其中数字转换为数值数据, 并计算累加和。

例: 输入字符串为 { 123 —205—717 —} , 要求输出: 123+ 205+ 717 = 1045。

2、若一个正整数等于该数各个数字的立方和, 则称其为阿姆斯特朗数。请编写程序求 1000 以内的所有阿姆斯

特勒数, 如 $407 = 4^3 + 0^3 + 7^3$ 。