

一. 判断对错, 在括号中填写“√”或“×”. (20分) 共 5 页

1. ( ) 编译进程是一个系统进程。
2. ( ) 多用户系统一定是多任务系统。
3. ( ) 用户编程时可用的逻辑地址空间, 由系统的外存容量决定。
4. ( ) 如果采用资源静态分配策略, 就不会发生死锁。
5. ( ) 当系统中有死锁产生时, 一定是所有的进程都处于等待状态。
6. ( ) 采用信号量和P、V操作, 系统还可能产生死锁。
7. ( ) 用户程序通常可以直接访问系统的缓冲区中的数据。
8. ( ) Unix系统是一个分时单批处理的操作系统。
9. ( ) 文件的物理结构是指文件在磁盘上的存储方式。
10. ( ) 用户程序中的读写文件请求, 不一定会产生磁盘I/O。
11. ( ) 采用缓冲技术, 可以缓解CPU与外设之间的速度不匹配问题。
12. ( ) 在一个纯批处理系统中, 采用时间片技术, 会降低系统的工作效率。
13. ( ) 操作系统程序都是在核心态下执行运行。
14. ( ) 设备在I/O操作时, 可以不需CPU来干预。
15. ( ) 页式存储管理技术比段式存储管理效率更高, 实现更容易。

- 16.( ) 数据库管理系统需要调用操作系统程序,操作系统程序的实现也需要数据库系统的支持。
- 17.( ) 操作系统为用户提供的接口有键盘命令,原语。
- 18.( ) 线程是进程的另一种称呼。
- 19.( ) 通道也可以执行程序,但构成程序的指令是特定的几条指令。
- 20.( ) 资源的利用率高和系统的工作效率高是一回事。

### 二. 填空 (30分)

1. 并发进程之间的基本关系是\_\_\_\_\_或\_\_\_\_\_。其中\_\_\_\_\_是指进程之间的一种间接的制约关系。
2. 操作系统的作用是为了\_\_\_\_\_和\_\_\_\_\_。它的基本特征是\_\_\_\_\_和\_\_\_\_\_。\_\_\_\_\_是一种最典型的分时系统,而\_\_\_\_\_是在PC机上使用最广泛的单用户操作系统。八十年代,在PC机上最流行的操作系统是\_\_\_\_\_。在工作站上运行的主流操作系统是\_\_\_\_\_。Linux是在\_\_\_\_\_机上运行的OS。
3. 进程的基本状态有执行、\_\_\_\_\_和\_\_\_\_\_。批处理作业的基本状态有运行、\_\_\_\_\_和\_\_\_\_\_。其中\_\_\_\_\_状态包含了进程的等待状态。\_\_\_\_\_程序实现了作业从\_\_\_\_\_状态到运行状态的转换,而\_\_\_\_\_程序实现了进程从\_\_\_\_\_到执行状态的转换。处于\_\_\_\_\_状态的进程是不会获得CPU的。

4. Spooling 技术是在 \_\_\_\_\_ 上模拟 \_\_\_\_\_。  
 由预输入程序将作业执行中需访问的数据预先读入到 \_\_\_\_\_ 中。缓输出程序则负责将 \_\_\_\_\_ 中信息在输出设备上输出。

5. 段页式存储器管理中, 是将作业分 \_\_\_\_\_, \_\_\_\_\_ 内分 \_\_\_\_\_ 分配以 \_\_\_\_\_ 为单位。在不考虑使用联想存储器存储快表情况下, 每条访问内存的指令需要 \_\_\_\_\_ 次访问内存其中第 \_\_\_\_\_ 次是查作业的页表。

三. 计算后填空.

1. 有一个矩阵为 100 行 X 200 列. 即:

```
Var A: array [1..100, 1..200] of integer
```

在一个虚存系统中, 采用 LRU 算法。系统分给该进程 5 个页面来存储数据 (不包含程序), 设 每页可存放 200 个查数, 该程序要对整个数组初始化, 数组存储时是按行存放的。试计算下列两个程序各自的缺页次数。(假定所有页都以请求方式调入)

```
程序一: for i:=1 to 100 do
           for j:=1 to 200 do
             A[i,j]:=i*j;
```

```
程序二: for (i:=1 to 200 do
           for j:=1 to 100 do
             A[j,i]=i*j;
```

- a. 程序一的缺页次数为 ( ) 次。(5分)
- b. 程序二的缺页次数为 ( ) 次。(10分)

2. 有两个并发进程  $P_1, P_2$ , 其程序代码如下:

```

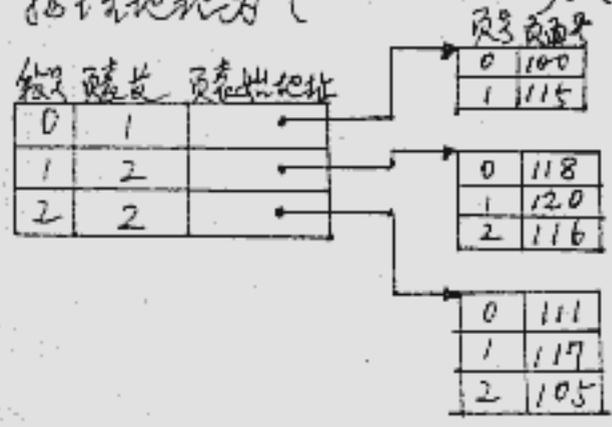
process P1
begin
  x := 1;
  y := 2;
  if x > 0 then z := x + y;
              else z := x * y;
  print z
end
    
```

```

process P2
begin
  x := -1;
  a := x + 3;
  x := a + x;
  b := a + x;
  c := b * b;
  print c
end
    
```

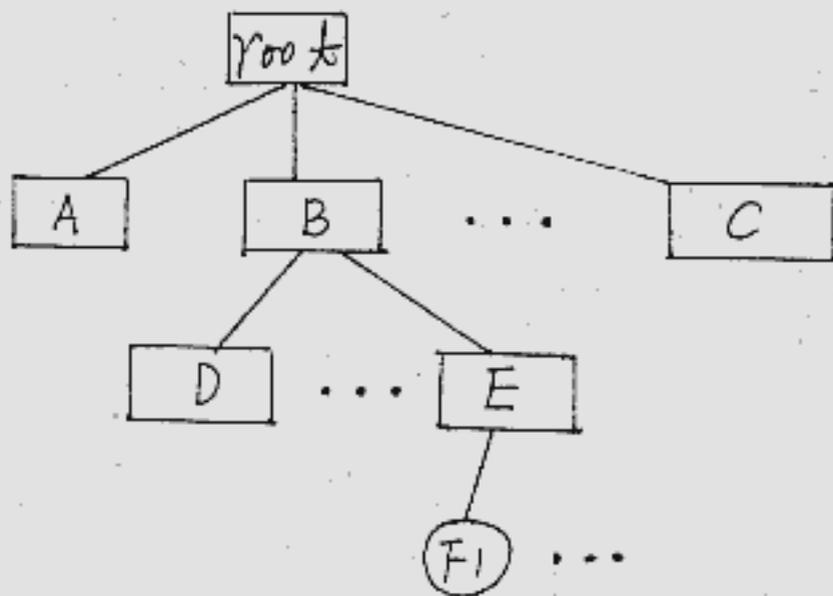
- a. 可能打印出的 z 值有 ( )。(5分)
- b. 可能打印出的 c 值有 ( )。(5分)
- (其中 x 为  $P_1, P_2$  的共享变量)

3. 段页式系统中, 某作业的段表、页表格式如下, 页的大小为 1K, 现有逻辑地址为 [2]K2248, 其对应的物理地址为 ( )。(5分)



4. 一个文件系统目录结构如下图，文件采用的物理结构是串联结构，文件F1由500个逻辑记录组成，每个磁盘块可存放20个逻辑记录，现在欲读取F1中的第406<sup>#</sup>记录，文件系统的根目录现已存放在内存，则最少需读多少个磁盘块，才能取出F1的第406<sup>#</sup>记录。

a. 最少应读取 ( ) 个磁盘块。(5分)



四. 用 P、V 操作和信号量解决进程之间的同步互斥问题。有  $n$  个进程将字符读入到一个容量为 80 的缓冲区中，( $n > 1$ ) 当缓冲区满后，由另一个进程  $P_0$  负责一次取走这 80 个字符。这种过程循环往复，请写出  $n$  个读入进程 ( $P_1, P_2, \dots, P_n$ ) 和  $P_0$  的动作序列。(可用文字或表达式来描述动作序列) (15分) (设  $P_i$  每次读一个字符到缓冲区中。)