

一、选择题

- 下列常数中，不能作为 C 语言的常量是[ ]  
A)0xA5 B)2.5e-2 C)3e3 D)0582
- 下列各项中，均为 C 语言关键字的是[ ]  
A)auto,enum,include B)switch,typedef,continue  
C)signed,union,scanf D)if,struct,type
- C 语言中整数-1 在内存中的存储形势是[ ]  
A)1111 1111 1111 1111 B)1000 0000 0000 0001  
C)0000 0000 0000 0001 D)1111 1111 1111 1110
- 已知：int a=5,b=2,c;执行语句 printf("%d",c=(a+b,a-b,a%b))后输出的结果是[ ]  
A)7 B)3 C)2 D)1
- 已知：int a=5; 执行下列语句后输出结果是[ ]  
if (a=0) printf("%d",a)  
else printf("%d",2\*a);  
A)0 B)5 C)10 D)语法错误
- 已知：int a=5;执行语句 while(a-->0);a 的值是[ ]  
A)5 B)0 C)-1 D)-2
- 已知：int\*a();a 是[ ]  
A)指向 int 型的指针变量 B)int 型的指针数组  
C)返回值是指向 int 型的指针变量的一个函数  
D)一个指向函数的指针变量，该函数的返回值是 int 型
- C 语言中存储类型是[ ]的变量，只有在使用时才占用内存单元  
A)register,extern B)register,auto C)static,extern D)static,auto
- 根据一下定义，执行语句 printf("%d\n",2\*(N+Y(5+1)),显示结果是[ ]  
#define N 3  
#define Y(n) ((N-1)\*n)  
A)36 B)30 C)28 D)出错
- 下列说明中，错误的是[ ]  
A) char s[3]="gun"; B) char s[]="gun";  
C) char \*s="gun"; D) char s[]={ 'g','u','n','\0' };  
11. C 语言中一维数组的说明方式是：类型说明符 数组名[ ]  
A)[常量表达式] B)[整形表达式]  
C)[常量表达式]或[整形表达式] D)[整形变量]
- 下列程序段的功能是[ ]  
int a[]={4,0,2,4,1},k,j,t;  
for(k=1;k<5;k++){  
t=a[k]; j=k-1;  
while (j>=0 && t>a[j]){a[j+1]=a[j];j--;}  
a[j+1]=t;}  
A)对数组 a 进行插入排序（升序） B)对数组 a 进行插入排序（降序）  
C)对数组 a 进行选择排序（升序） D)对数组 a 进行选择排序（降序）
- 已知：char s[10],\*p=s;下列语句中，错误的语句是[ ]

A) p=s+5; B) s=p; C) s[2]=p[4]; D) \*p=s[0];

14. 已知: int s[]={1,2,3,4},y,\*p=s;执行语句 y=\*p++;后, 变量 y 的值是[ ]

A)1 B)2 C)3 D)4

15. 已知: int a,x[3][4];不能将 x[1][1]的值赋给变量 a 的语句是[ ]

A)a=\*((x+1)+1);B)a=x[1][1];C)a=\*((x+1));D)a=\*(x[1]+1);

16. 设有如下说明, 叙述错误的是[ ]

struct stu{int a;char b[10];}stutype;

A)struct 是结构类型的关键字 B)struct stu 是用户定义的结构类型

C)stutype 是用户定义的结构类型名 D)a 和 b 是结构成员名

17. C 语言中, 下列运算符中优先级最低的是[ ]

A)() B>[] C)-> D)++

18. 设有如下说明和语句, 表达式的值是 1002 的是[ ]

struct stu{

int a,b;};

struct stu s[3]={ {1001,20},{1002,19},{1003,18}};

struct stu \*p=s;

A) (p++)->a B) (\*p++)->a C) (\*p++) D) (\*++p)->a

19. 已知函数: fread(buffer,size,count,fp); 其中 buffer 代表的是[ ]

A)整形变量, 代表要读入的数据量 B)文件指针, 指向要读入的文件

C)指针, 指向要存放读入数据的地址 D)存储区, 存放要读入的数据

20. 使用 fgetc 函数, 则文件打开方式是[ ]

A)只写 B)追加 C)读或读\写 D) 答案 B 和 C 对

## 二、阅读程序段, 填写运行结果

1. int x;

(x&1)+(x|1)-(x%2)+((~0U<<2))=[ ]

2. 下面程序段的运行结果是[ ]

int a=0,b=0;

while (a<=9) a++;

while (b++<=9);

printf("%d %d",a,b);

3. 下面程序由 2 个文件组成, 运行结果是

/\*文件1\*/

#include <stdio.h>

int x=10,y=10;

void add(void0

{y=10+x;x\*=2;}

main()

{extern void sub();

x+=5;

add();sub();

printf("x=%d y=%d\n",x,y);

}

/\*文件 2\*/

```
void sub(void)
```

```
{extern int x;
```

```
x-=5;}
```

4. 下面程序运行的结果是[ ]

```
main()
```

```
{ int a[4][5],x,y;
```

```
for(x=1;x<4;x++){
```

```
for(y=x;y<5;y++){
```

```
{ a[x][y]=(x/y)*(y/x);
```

```
printf("%2d",a[x][y]);}
```

```
printf("\n");}}
```

5. 下面程序的运行结果是[ ]

```
#include<stdio.h>
```

```
main()
```

```
{ union
```

```
{ int a[2];
```

```
long k;
```

```
char c[4];
```

```
}t;
```

```
t.a[0]=0x3132;
```

```
t.a[1]=0x3334;
```

```
printf("%lx\n",t.k);
```

```
printf("%c\n",t.c[0]);
```

```
}
```

二、程序选择填空

以下程序是对字符串按字典顺序进行排序，程序采用二分法排序，其中的 `strcmp` 是比较两个字符串的大小的函数。

```
#include<stdio.h>
```

```
#include<string.h>
```

```
main()
```

```
{ char *pn[]={ "red", "blue", "green", "black", "white", "yellow" };
```

```
int a,j,gap,n=6;
```

```
char *temp;
```

```
for(gap=n/2;gap>0;[1])
```

```
for(a=gap;a<n;[2])
```

```
for(j=a-gap;j>=0;[3])
```

```
{ if(strcmp(pn[j],pn[j+gap])<=0)
```

```
[4];
```

```
temp=pn[j];pn[j]=pn[j+gap];pn[j+gap]=temp;
```

```
}
```

```
for(a=0;a<n;a++)printf("%s\n",[5]);}
```

1. A) gap++      B) gap--      C) gap/=2      D) gap-=2

2. A) a++      B) a--      C) a/=2      D) a-=2

3. A) j++      B) j--      C) j/=2      D) j-=gap

4. A)break B)exit C)return D)continue  
5. A)pn[a] B)\*pn[a] C)\*pn D)pn+a

从键盘接受一个字符串，在命令行中指定的文件中查找，如果找到该字符串，在显示提示信息，否则将该字符串存入该文件尾，当输入的字符串为空时（长度为0），结束程序。

```
#include<stdio.h>
```

```
main(int argc,char *argv[])
```

```
{FILE *fp;
```

```
int flag;
```

```
char str[30],dline[80];
```

```
if((fp=fopen(argv[1],[6]))==NULL)
```

```
{printf("Open file %s error\n",argv[1],exit(1))}
```

```
do {printf("Input the word:");
```

```
gets(str);
```

```
if(strlen(str)==0) break;
```

```
[7];
```

```
flag=1;
```

```
while(flag&&(fgetc(dline,80,fp) [8]))
```

```
if(lindex(dline,str)>=0) [9];
```

```
if(flag) fputs(str,fp);
```

```
}while([10]);
```

```
fclose(fp);}
```

```
lindex(char *str1,char *str2)
```

/\*lindex 函数的功能是字符串查找，详细说明见四、1 题，此处略\*/

6. A)"r+" B)"w+" C)"a+" D)"w"

7. A)rewind(fp) B)fseek(fp,0,1) C)ftell(fp) D)空语句

8. A)!=NULL B)==NULL C)!=EOF D)==EOF

9. A)break B)flag=0 C)continue D)flag=1

10. A)ferror(fp)!=0 B)ferror(fp)=0 C)flag=0 D)flag=1

#### 四、程序填空

1. 函数 lindex(char \*s,char \*t)的功能是：从字符串 s 后往前检查是否包含字符串 t，若包含，返回 t 在 s 中的位置，否则返回-1。例如：

```
lindex("sdvsdg","sd")=3
```

```
lindex(char *s,char *t)
```

```
{int a,j,k,m,n;
```

```
m=strlen(s);n=strlen(t);
```

```
for(a=[1];a>=0;a--)
```

```
{for(j=a,k=0;[2];j++,k++);
```

```
if(t[k]=='\0')return(a);}
```

```
[3];}
```

2. 下面程序的功能是：从键盘输入多行字符串，调用函数建立反序链表，然后输出整个链表。

```
#include<stdio.h>
```

```
struct node
```

```
{char data[80];
struct node *link;
}*head;
ins (struct node[4])
{if (head==NULL)
{q->link=NULL; head=q;}
else
{[5];}
}
main()
{char *ch;
struct node *p;
head=NULL;
while(strlen(gets(ch))>0)
{p=([6])malloc(sizeof(struct node));
strcpy(p->data,ch);
ins([7]);}
p=head;
while([8])
{printf("%s\n",p->data);
p=p->link;}
}
```

3. 设 pa 和 pb 分别为两个升序排列的单链表的头指针，函数 merge 把这两个链表合并成按一个升序排列的单链表 pc。

合并的算法是：从两表的第一个节点开始顺链逐个将对应数据元素进行比较，并复制小者并插入到 pc 表尾，如果对应数据元素相等，只取 pa 的元素。当两表其中之一已到表尾，则复制另一个链表的剩余部分，插到 pc 表尾。为了减少程序中的判断，pc 表增设一个表头结点，合并表运算结束后再把它删除。函数返回值是 pc 表的头指针。设 pa 和 pb 分别指向两个表当前搜索结点，p 指向 pc 表的当前表尾结点。

```
#define DJ struct node
DJ { int data;
    DJ *link;};
DJ *merge(DJ *pa,DJ *pb)
{DJ *p,*q,*pc;
pc= (DJ*)malloc(sizeof(DJ);
while ([9]){
q=(DJ*)malloc(sizeof(DJ);
if(pb->data<pa->data;
    [10];}
else
{q->data=pa->data;
    pa=pa->link;
if(pb->data==pa->data)[11];
}
```



```
p->link=q;
p=[12];
}
while(pa!=NULL)
    {q=(DJ*)malloc(sizeof(DJ);
    q->data=pa->data;
    pa=pa->link;
    p->link=q;
    p=q;
    }
p->link=NULL;
p=pc;
pc=[13]
free(p);
return(pc);
}
```

#### 五、编写程序

1. 用递归的方法编写一个函数，将 16 进制的字符串转换成 10 进制整数，函数返回值为该整数，如 16 进制的字符串中包含非 16 进制的字符，返回值为零。要求：写出完整的 c 语言程序。
2. 已知现有由小到大排列的 8 个偶数，并且这 8 个偶数之和能被 4 整除。把它们安置在立方体的 8 个顶点上，使得每个面上 4 个数之和皆相等。  
要求：先说明程序的思路，在画出流程图或 N-S 图，然后写出 c 语言程序。