

## 2002 年对外经济贸易大学应用软件基础考研试题

考研加油站收集整理 <http://www.kaoyan.com>

### 数据库部分

#### 一、简答题

1. 什么是关系？
2. 举例说明实体间一对多（1: n）的联系。
3. 什么是数据与程序的逻辑独立性？
4. 什么是视图？它与基本表的区别是什么？
5. 什么样的关系属于 3NF？
6. 举例说明参照完整性（又称引用完整性）规则。
7. 封锁是实现并发控制的技术，基本的封锁类型是什么？
8. 日志文件主要记录的内容是什么？

#### 二、应用题

某企业管理数据库中有三个表：

顾客信息表：顾客（顾客号，顾客姓名，地址，电话，传真）

产品信息表：产品（产品号，产品名称，型号，单价，折扣，库存量）

顾客订购产品信息表：订购（定单号，顾客号，产品号，数量，单价，交货日期，付款方式）

要求：

1. 用 SQL 命令建立顾客信息表，其中‘顾客号’，为主码，‘顾客姓名’非空。
2. 分别用关系代数和 SQL 命令完成下列查询：
  - 1) 产品名称为‘冰箱’，型号为‘A2’的库存量。
  - 2) 订购了产品名称为‘冰箱’的顾客姓名，地址，电话。
3. 为方便普通客户查询，建立一个名为‘产品目录’的视图，它只包括产品名称，型号，单价。

### C 语言程序设计

#### 一、选择题

1. 在 C 语言中，如果下面的变量都是 int 类型，则输出的结果是（）  

```
sum=pad=5;
pad=sum++,pad++,++pad;
printf("%d/n",pad);
```

a.7          b.6          c.5          d.4
2. 以下程序的输出结果是（）  

```
main()
{int i=010,j=10;
printf("%d,%d/n",++i,j--);}
```

a.11,10      b.9,10      c.010,9      d.10,9
3. 已知在 ASCII 代码中，字母 A 的序号为 65，以下程序的输出结果是（）  

```
main()
{ char c1='A',c2='Y';
```

printf(“%d,%d/n”,c1,c2);}

a.输出错误信息    b.65,90    c.A,Y    d..65,89

4. 执行以下语句, 则 c 的二进制值是 ( )

char a=3,b=6,,c;

c=a^b<<2;

a.00011011    b.00010100    c.00011100    d.00011000

5. 已知: int a=5;执行下列语句后输出结果是 ( )

if (a=0) printf(“%d”,a)

else printf(“%d”,2\*a);

a.10    b.5    c.0    d.语法错误

6. 语句 while(!E) 中的条件!E 等价于 ( )

a.E==0    b.E!=1    c.E!=0    d.~E

7. 执行语句 for(X=0,Y=0;(Y!=123)&&(X<4);X++);()

a.无限循环    b.循环次数不变    c.执行 4 次    d.执行 3 次

8. sizeof(double)是 ( )

a.一种函数调用    b.一个双精度型表达式    c.一个整形表达式    d.一个不合法的表达式

9. 以下程序的输出结果是 ( )

main()

{ char str[12]={‘s’,‘t’,‘r’,‘i’,‘n’,‘g’,’\0’}

printf(“%d/n”,strlen(str));

}

a.12    b.11    c.7    d.6

10. 以下程序的输出结果是 ( )

main()

{ int a,b,d=241;

a=d/100%9;

b=(-1)&&(-1);

printf(“%d,%d/n”,a,b);

}

a.6,1    b.2,1    c.6,0    d.2,0

11. C 语言的运算符以运算对象的数目可以分为 ( )

a.单目算符    b.单目算符和双目算符

c.单目, 双目和三目算符    d. 单目, 双目, 三目和四目运算符

12. 使用以下对二维数组的定义语句中, 不正确的定义是 ( )

a. int m[2][3]={ {1},{2,3}};    b.int m[2][3]={1,2,3};

c. int m[2][3]={ {1},{2},{3}};    d. int m[2][3]={1,{2,3}};

13. 若定义 a,b 为整型变量, 用 scanf{ “%d%d” ,&a,&b};语句输入 a,b 的值时, 不可以 ( ) 作为输入的分割符。

a.,    b.空格    c. 回车键    d.TAB 键

14. 若定义 char \*s=“ car” ; 则以下表达式的值不等于 ‘ a ’ 的是 ( )

a.\*++s;    b.\*(s+1)    c.\*s+1    d.s[1]

15. .C 语言程序中, 若对函数的类型没有说明, 则函数的默认类型是 ( )

a.void    b.int    c.char    d.single

16. 设有以下语句, 则 ( ) 不是对 a 数组元素的正确引用, 其中 0<=i<10

```
int *p,a[10]={0,1,2,3,4,5,6,7,8,9};
```

```
*p=a;
```

```
a.a[p-a]    b.*(&a)    c.p    d.*(*(a+i))
```

17. 以下程序的输出结果是 ( )

```
union pw
{ int ji;
  char ch[2];
}a;
```

```
main()
```

```
{ a.ch[0]=13;
```

```
a.ch[1]=0;
```

```
printf("%d/n",a.i);
```

```
}
```

a.13 b.14 c.208 d.209

18. 以下程序执行时，从第一列开始输入 2374<CR>,<CR>代表一个回车符。程序的输出结果是 ( )

```
main()
```

```
{ int c;
```

```
while((c=getchar())!='\n'){
```

```
switch(c-'2'){
```

```
case 0:
```

```
case 1: putchar(c+4);
```

```
case 2: putchar(c+4);break;
```

```
case 3: putchar(c+3);
```

```
default: putchar(c+2);break;
```

```
}
```

```
printf("\n");
```

```
}
```

a.668977 b.668966 c.66778777 d.6688766

19. 以下程序的输出结果是 ( )

```
#define FUDGE(y) 2.84+y
```

```
#define PR(a) printf("%d",(int)(a))
```

```
#define PRINT1(a) PR(a); putchar('\n')
```

```
main()
```

```
{ int x=2;
```

```
PRINT1(FUDGE(5)*x)
```

```
}
```

a.11 b.12 c.13 d.15

20. 根据以下语句，则 ( ) 不是对库函数 strcpy 的正确调用

```
char str1[]="string",str2[8],*str3,*str4="string";
```

a strcpy(str1,"HELLO");

b. strcpy(str2,"HELLO");

c. strcpy(str3,"HELLO")

d. strcpy(str4,"HELLO")

三、阅读程序段，填写运行结果

1. 下面程序段的运行结果是 ( )

```
main()
{ int a=10,b=5,c=5,d=5;
  int m=0,n=0,p=0;
  for(;a<b;++b) m++;
  while(a>++c) n++;
  do p++;while(a>d++);
  printf("m=%d n=%d p=%d",m,n,p);
}
```

2. 下面程序段的运行结果是 ( )

```
main()
{ int k=4,m=1,p;
  p=func(k,m);
  printf("%d,",p);
  p=func(k,m);
  printf("%d,",p);
}

func(a,b)
int a,b;
{ static int m=0,i=2;
  i+=m+1;
  m=i+a+b;
  return(m);
}
```

3. 以下程序的输出结果是 ( )

```
main()
{ int i;
  for(i=1;i<=5;i++){
    if(i%2) printf("*");
    else continue;
    printf("#");
  }
  printf("$\n");
}
```

4. 下面程序的运行结果是 ( )

```
main()
{ int x,a=1,b=2,c=0;
  x=--a||b&&++c;
  printf("%d\n",x);
}
```

5. 下面程序的运行结果是 ( )

```
#include<stdio.h>

struct s
{ int a;
  int b;
```

```
}d[4]={1,20,3,40,5,60,7,80};
```

```
main()
```

```
{ struct s *p=d;
  printf("%d/n",++p->a);
  printf("%d/n",++p->b);
}
```

### 三、程序选择填空

以下程序名为 cat.c，其功能是将命令行中所列的文件依次在屏幕上显示，每显示完一个文件内容后，用户按任意键，则显示下一个文件，如果命令行中所列的文件不能打开或没有给出文件名，则显示相应的信息，命令的格式为：cat filename1 filename2...

- 1) a.char    b.int    c.file    d.FILE
- 2) a.fgetc(fp)    b.getchar(fp)    c.fgetc(fp)    d.getchar(fp)
- 3) argc=1    b.argc==1    c.argc<1    d.argc==1
- 4) a.&pf    b.\*fp    c.argv    d.fp
- 5) a.fclose(argv)    b.rewind(argv)    c.fclose(fp)    d.rewind(fp)

```
#include "stdio.h"
```

```
void cat ( 【1】 *fp)
```

```
{ int c;
  while((c= 【2】 )!=EOF)
    putchar(c);
}
```

```
main(argc,argv)
```

```
int argc;
```

```
char *argv[];
```

```
{FILE *fp;
```

```
int i;
```

```
if( 【3】 )
```

```
{ printf( "缺少参数/n" ); exit(0);}
```

```
for(i=1;i<argc;i++)
```

```
{ if((fp=fopen(argv,"r"))==NULL)
```

```
    printf( "%s 无法打开 /n" ,argv);
```

```
else{
```

```
    printf( "/*文件: %s*/n" ,argv);
```

```
    cat( 【4】 );}
```

```
    【5】 ;
```

```
    printf( "按任意键显示下一个文件/n" );
```

```
    getchar();
```

```
}
```

```
}
```

### 四、程序填空

1. 函数 fun(char \*s,int a)的功能是采用递归的方法将 16 进制的字符串 s 转换成 10 进制整数作为函数的返回值，若字符串 s 不是 16 进制的字符串，则函数的返回值是-1，a 的初值是 0。

```
fun(char *s,int a)
```



```

{ int i;
  if( 【1】 )
    i=*s-'0';
  else
    if(*s>='A'&&*s<='F')
      【2】;
    else
      if(*s>='a'&&*s<='f')
        【3】;
      else
        【4】;
    a=a*16+I;
    if(*(s+1)!='\0')
      fun( 【5】 );
    else
      return(a);
}

```

2. 以下程序找出二维数组 a 中每行的最大值，并按一一对应的顺序放入一维数组 s 中。即：第零行中最大值，放入 s[0] 中，第一行中最大值，放入 s[1] 中……。然后输出每行行号和最大值，请填空。

```

#define 【6】 10
main()
{
  int a[M][M],s[M],i,j,k;
  for(i=0;i<M;i++)
    for(j=0;j<M;j++)
      scanf("%d",&a[i][j]);
  for(i=0;i<M;i++)
    { *(s+i)= 【7】 ;
      for(j=1;j<M;j++)
        if(*(s+i) 【8】 (*(a+i)[j]))
          *(s+i)= 【9】 ;
    }
  for(i=0;i<M;i++)
    { printf( "Row=%2d Max=%5d" , 【10】 );
      printf("\n");
    }
}

```

3. 函数 htmtotxt 的功能是将 html 文件中的 htm 标记过滤掉，即过滤掉在 <...> 之间的内容，将其他内容形成一个纯文本文件。函数的参数 f1 为现有的 html 文件名，参数 f2 为形成的纯文本文件名。注意，在 html 文件中出现 <br>、<BR> 标记时，应向文本文件中添加一个回车符。

```

void htmtotxt(char *f1,char *f2)
{

```

```

FILE *fin,*fout;
char sc,*s1,*p1;
int flag;

s1=(char *)malloc(MAX);
p1=s1;
/*打开输入输出文件*/
if((fin=fopen(f1,"r"))==NULL)
{
    printf("File %s open error!\n",f1);
    return;
}
if((fout=fopen(f2, 【11】 )==NULL)
{
    printf("File %s open error!\n",f2);
    return;
}
/*从 htm 文件中读取内容, 过滤 htm 标记中的内容, 然后将其他内容写入文本文件中*/
flag=0;
while(!feof(fin))
{
    sc= 【12】 ;
    if(sc=='<')
    {
        s1=p1;
        *s1++=sc;
        while((sc=fgetc(fin))!='>'&&!feof(fin))
        { *s1= 【13】 ; s1++;}
        flag=1;
    }
    if(flag==1)
    {
        *s1++=sc;
        *s1='/0';
        if( 【14】 )
        {
            fputc('/n',fout);
            flag=0;
            continue;
        }
    }
    flag=0;
    fputc(sc,fout);
}

```

【15】;

fclose(fout);

}

### 五、编写程序

1. 请编写函数 `huiwen(char *s)`, 它的功能是检查字符串 `s` 是否是回文, 所谓回文即正向, 反向的拼写都一样。如 `a`, `eye`, `ABBA` 等, 当字符串 `s` 是回文时, 函数的返回值是 1, 否则返回值是 0。

`void huiwen(char *s)`

{

/\*答案开始\*/

...

/\*答案结束\*/

}

2. 请编写函数 `void fun(int *a, int y, int n)`, 它的功能是: 把 `y` 值插入到 `a` 数组中, `a` 数组中的数由主函数按由小到大的次序从键盘读入, `y` 是要插入的数, 其值也从键盘读入。 `n` 是 `a` 中数字的个数 ( $n < S$ )。要求插入后, 数组中的数仍然有序。下面的主函数部分的程序略, 不需要编写, 考生只需要完成函数 `fun` 的编程。

`#define S 50`

`main()`

{

`int a[S], b, c;`

.....

`fun(a, b, c)`

.....

}

`void fun(int *a, int y, int n)`

{

/\*答案开始\*/

.....

.....

/\*答案结束\*/

}