

830C 程序设计 科目考试大纲

一、考查目标

C 程序设计作为计算机及软件工程学科的基础课程,要求考生比较系统地掌握 C 语言程序设计的基本概念、基本语法知识,具有阅读程序和编写程序的基本能力,并且能够运用 C 语言分析和解决实际问题。

二、考试形式和试卷结构

1、试卷满分及考试时间

本试卷满分 150 分,考试时间为 180 分钟。

2、答题方式

答题方式为闭卷、笔试

3、试卷题型结构

单项选择题 40 分(20 小题,共 40 分)

程序改错题 10 分(2 小题,共 10 分)

程序阅读题 30 分(6 小题,共 30 分)

程序填空题 20 分(4 小题,共 20 分)

程序设计题 50 分(4 小题,共 50 分)

三、考查范围

1、基本知识

- ① 程序和程序设计语言
- ② 算法
- ③ 结构化程序设计方法
- ④ 数据类型
- ⑤ 常量、变量与标识符
- ⑥ 运算符
- ⑦ 表达式

2、顺序结构程序设计

- ① 赋值语句
- ② 数据的输入与输出
- ③ 顺序结构程序设计方法

3、选择结构程序设计

- ① 关系运算符和关系表达式
- ② 逻辑运算符和逻辑表达式
- ③ if 语句
- ④ 条件运算符和条件表达式

- ⑤ switch 语句
- ⑥ 选择结构程序设计方法
- 4、循环结构程序设计
 - ① 语句标号、goto 语句及用 goto 语句构成的循环
 - ② while 语句和用 while 语句构成的循环
 - ③ do-while 语句和用 do-while 语句构成的循环
 - ④ for 语句和用 for 语句构成的循环
 - ⑤ 循环结构的嵌套
 - ⑥ break 语句和 continue 语句在循环体中的作用
 - ⑦ 循环结构程序设计方法
- 5、数组
 - ① 一维数组
 - ② 二维数组
 - ③ 字符数组
 - ④ 数组的应用
- 6、函数
 - ① 库函数
 - ② 函数的定义和返回值
 - ③ 函数的调用
 - ④ 函数的说明
 - ⑤ 调用函数和被调用函数之间的数据传递
 - ⑥ 函数的递归调用
 - ⑦ 函数的应用
- 7、用户标识符的作用域和存储类
 - ① 局部变量、全局变量和存储分类
 - ② 局部变量及其作用域和生存期
 - ③ 全局变量及其作用域和生存期
 - ④ 函数的存储分类
- 8、编译预处理
 - ① 宏定义
 - ② 文件包含
 - ③ 条件编译
- 9、指针
 - ① 指针的基本概念
 - ② 指针变量的定义与引用

- ③ 函数之间地址值的传递
 - ④ 一维数组和指针
 - ⑤ 多维数组和指针
 - ⑥ 函数与指针
 - ⑦ 指针的应用
- 10、结构体、共用体和用户定义类型
- ① 结构体类型
 - ② 结构体数组
 - ③ 指向结构体的指针
 - ④ 结构体与函数
 - ⑤ 链表
 - ⑥ 共用体
 - ⑦ 枚举类型
 - ⑧ 用 typedef 定义一种新类型名
- 11、位运算
- ① 位运算符与位运算
 - ② 位段
- 12、文件
- ① C 语言文件的概念
 - ② 文件指针
 - ③ 文件的打开与关闭
 - ④ 文件的读写
 - ⑤ 文件的定位
 - ⑥ 文件的出错检测