

《单片机原理及应用》考试大纲

参考教材：马斌，《单片机原理及应用-C 语言程序设计与实现》，人民邮电出版社，2009 年

考试基本要求：

- 一、 掌握 51 单片机结构、工作原理、寻址方式、指令系统；
- 二、 掌握简单的汇编语言、C 语言程序设计；
- 三、 掌握 C51 单片机的数据采集、接口技术、串行通讯原理及程序设计；
- 四、 了解 51 单片机的简单应用等。

五、 考试内容范围

- 1、 51 单片机结构及工作原理。
 - 1.1 51 单片机的基本组成和功能
 - 1.1.1 51 系列单片机的主要功能
 - 1.1.2 51 系列单片机基本结构
 - 1.1.3 51 系列单片机外部引脚
 - 1.2 51 单片机的内部结构
 - 1.2.1 中央处理单元
 - 1.2.2 存储器
 - 1.2.3 定时器/计数器
 - 1.2.4 I/O 口
 - 1.2.5 中断系统
 - 1.3 51 单片机的工作方式
 - 1.3.1 时钟和时钟电路
 - 1.3.2 CPU 时序
 - 1.3.3 复位状态和复位电路
- 2、51 单片机指令系统及汇编语言程序设计基础
 - 2.1 51 单片机指令格式
 - 2.1.1 指令格式
 - 2.1.2 指令的字节数
 - 2.1.3 指令的分类
 - 2.2 51 单片机寻址方式
 - 2.2.1 立即寻址
 - 2.2.2 直接寻址
 - 2.2.3 寄存器寻址
 - 2.2.4 寄存器间接寻址
 - 2.2.5 变址寻址
 - 2.2.6 相对寻址
 - 2.2.7 位寻址
 - 2.3 51 单片机指令
 - 2.3.1 数据传送类指令
 - 2.3.2 算术运算类指令
 - 2.3.3 逻辑运算及移位指令

- 2.3.4 控制转移类指令
- 2.3.5 位操作类指令
- 2.3.6 伪指令
- 2.4 汇编语言程序设计基础
 - 2.4.1 汇编语言程序的格式
 - 2.4.2 汇编语言程序的基本结构
 - 2.4.3 顺序结构程序设计
 - 2.4.4 分支程序设计
 - 2.4.5 循环程序设计
 - 2.4.6 查表程序设计
 - 2.4.7 子程序设计
- 3、51 单片机的硬件资源
 - 3.1 51 单片机并行 I/O 口
 - 3.1.1 I/O 口的作用
 - 3.1.2 内部并行 I/O 口
 - 3.1.3 内部并行 I/O 口的应用
 - 3.2 51 单片机中断系统
 - 3.2.1 中断的定义
 - 3.2.2 中断源
 - 3.2.3 中断控制
 - 3.2.4 中断优先级结构
 - 3.2.5 中断响应
 - 3.2.6 中断响应时间
 - 3.2.7 中断请求的撤除
 - 3.2.8 中断系统的初始化
 - 3.2.9 外部中断源的扩展
 - 3.3 51 单片机定时器/计数器
 - 3.3.1 定时器/计数器的结构及工作原理
 - 3.3.2 控制定时器/计数器的寄存器
 - 3.3.3 定时器/计数器的初始化
 - 3.3.4 定时器/计数器的工作方式
 - 3.4 51 单片机串行通信
 - 3.4.1 串行通信
 - 3.4.2 51 单片机串行接口
 - 3.4.3 51 单片机串行通信的工作方式
- 4、C51 程序设计基础
 - 4.1 C51 语言的符号类型
 - 4.1.1 标识符
 - 4.1.2 关键字
 - 4.1.3 运算符
 - 4.1.4 分隔符
 - 4.2 常量与变量
 - 4.2.1 基本数据类型
 - 4.2.2 常量

- 4.2.3 变量
- 4.2.4 变量的作用范围
- 4.3 C51 语句
 - 4.3.1 说明语句与空语句
 - 4.3.2 表达式语句
 - 4.3.3 条件语句
 - 4.3.4 开关、跳转语句
 - 4.3.5 循环语句
 - 4.3.6 复合语句
 - 4.3.7 函数调用语句
 - 4.3.8 预处理
- 5、C51 数据结构
 - 5.1 数组
 - 5.1.1 数组的定义和引用
 - 5.1.2 字符数组
 - 5.1.3 数组元素赋初值
 - 5.1.4 数组作为函数的参数
 - 5.2 指针
 - 5.2.1 指针与地址
 - 5.2.2 指针变量
 - 5.3 结构
 - 5.3.1 结构说明和结构变量定义
 - 5.3.2 结构变量的使用
 - 5.3.3 结构数组和结构指针
- 6、C51 编译器及简介
 - 6.1 KEIL C51 编译器简介
 - 6.1.1 KEIL C51 开发套件
 - 6.1.2 KEIL C51 的安装
 - 6.1.3 KEIL C51 开发实例
 - 6.2 C51 库函数概述
 - 6.2.1 本征库函数和非本征库函数
 - 6.2.2 几类重要库函数
 - 6.2.3 C51 库函数原型列表
- 7、51 单片机人机交互
 - 7.1 外部显示元件设计
 - 7.1.1 LED 数码管
 - 7.1.2 16*2 字符型液晶显示器编程
 - 7.2 键盘输入设计
 - 7.2.1 键盘接口类型
 - 7.2.2 键盘的防抖技术
 - 7.2.3 键盘扫描方式编程
 - 7.2.4 键盘中断方式编程
 - 7.3 外接打印机接口设计
 - 7.3.1 打印机接口信号

- 7.3.2 字符和汉字编码
- 7.3.3 打印命令
- 7.3.4 外接打印机接口电路设计
- 7.3.5 外接打印机驱动程序设计
- 8、51 单片机数据采集
 - 8.1 传感器技术概述
 - 8.1.1 传感器的组成
 - 8.1.2 传感器的基本特性
 - 8.2 常用的 A/D 转换元件
 - 8.2.1 A/D 转换元件的结构和工作原理
 - 8.2.2 A/D 转换元件的接口电路
 - 8.2.3 单片机 A/D 转换软件编程
 - 8.3 温度数据采集元件设计
 - 8.3.1 温度数据采集元件的结构和工作原理
 - 8.3.2 温度数据采集元件的接口电路
 - 8.3.3 单片机温度数据采集软件编程
 - 8.4 压力数据采集元件设计
 - 8.4.1 压力数据采集元件的结构和工作原理
 - 8.4.2 压力数据采集元件接口电路
 - 8.4.3 单片机压力数据采集软件编程
- 9、51 单片机串行通信
 - 9.1 单片机串行通信设计
 - 9.1.1 常用接口芯片结构和工作原理
 - 9.1.2 单片机串行通信电路设计
 - 9.1.3 单片机串行通信软件编程
 - *9.2 Windows.NET 环境下计算机与单片机串行通信程序设计
 - 9.2.1 Windows.NET 串行类介绍
 - 9.2.2 计算机与下位机通信协议
 - 9.2.3 计算机的串行通信程序的设计
 - 9.2.4 单片机串行通信程序的设计