

上海大学 2013 年硕士研究生招生考试大纲

考试科目：717 信息艺术设计基础（专）

适用专业：电影、广播电视方向（影视艺术与新媒体传播设计、互动游戏与互动视觉展示设计）

一、复习要求：

要求考生熟悉数字艺术设计的基本知识，熟悉信息艺术设计所涉及的使用计算机软件进行创作的基本方法。

二、主要复习内容：

- 1、熟悉游戏设计相关的基本概念；了解游戏分类、游戏类型、中国游戏产业的发展现状和发展趋势；掌握游戏开发流程及主要工作环节，如概念、设计、实现、测试、发布、运营维护等；熟悉游戏开发过程中指导游戏设计与制作的一系列开发文档，包括游戏概念文档、游戏提案文档、游戏设计文档、技术设计文档、艺术生产文档、游戏测试文档和项目计划文档等。
- 2、熟悉数字艺术设计的概念、数字艺术设计基本要素 / 美学原则与文字图案设计、二维（平面）艺术设计、网页艺术设计、插画艺术设计、二维动画艺术设计、三维艺术设计和艺术欣赏等内容。
- 3、了解数字媒体艺术的发展历史和现状，数字媒体艺术和创意产业，数字媒体艺术的学科知识体系、数字媒体艺术的范畴和主要特征、数字媒体艺术的对象范围和分类、数字媒体艺术创作方法、西方科学艺术观的形成和发展、数字媒体艺术发展简史和数字媒体艺术造型语言、数字媒体在平面设计、广告传播、动画制作、在线媒体和网络游戏等方面的应用与发展前景。

三、参考书目：

1. 《游戏设计基础教程》余庆军 武汉理工大学出版社 2009 年
2. 《数字媒体艺术概论》李四达 清华大学出版社 2006 年
3. 《数字艺术设计基础》周苏 清华大学出版社 2012 年