

《C 语言程序设计》课程考试大纲

第一章 C 语言简介

1. 了解 C 语言的发展历史、C 语言的特点。
2. 掌握 C 语言的输入与输出函数的使用方法。
3. 掌握集成开发环境 Turbo C 或 VC++6.0 下 C 程序的编辑、编译、运行、调试方法。

第二章 数据类型和表达式

1. 熟悉 C 语言的数据类型，掌握常量和变量的表示方法。
2. 掌握变量的赋值方法。
3. 熟悉 C 语言的各种运算符。
4. 掌握 C 语言的算数表达式、赋值表达式、关系表达式、逻辑表达式。
5. 掌握混合运算的优先级和结合性，能正确计算混合表达式的结果。
6. 能根据要求将数学表达式、自然语言描述的功能翻译成 C 语言的表达式。

第三章 简单的 C 程序设计——顺序结构

1. 熟悉 C 语句的特点，掌握赋值语句的使用。
2. 掌握格式输入函数 scanf 与格式输出 printf 函数的使用方法。
3. 掌握字符输入函数 getchar 与格式输出 putchar 函数的使用方法。

第四章 分支结构

1. 掌握 if 语句的三种表达形式。
2. 掌握 if 语句的嵌套用法。
3. 熟悉条件表达式的用法。
4. 掌握 switch-case 语句的特点和用法。
5. 能阅读分支结构为主体的 C 程序并分析其功能，能跟踪变量值的变化并得出输出结果。
6. 掌握集成开发环境中排除语法错误、连接错误和逻辑错误的方法，会综合使用分支语句编程解决典型的实际应用问题。

第五章 循环结构

1. 掌握 for 语句的使用方法。
2. 掌握 while 语句的使用方法。
3. 掌握 do-while 语句的使用方法。
4. 循环的嵌套。
5. 能阅读循环结构为主体的 C 程序并分析其功能，能跟踪变量值的变化并得出输出结果。
6. 掌握集成开发环境中排除语法错误、连接错误和逻辑错误的方法，会综合使用循环语句编程解决实际问题。

第六章 数组

1. 掌握一维、二维数组的定义、初始化和引用方法。
2. 掌握字符数组的定义、初始化和引用方法。
3. 能阅读与数组类型数据相关的 C 程序并分析其功能，能跟踪变量值的变化并得出输出结果。
4. 掌握集成开发环境中排除语法错误、连接错误和逻辑错误的方法，会使用数组有关的编程技巧解决典型的实际应用问题。

第七章 函数

1. 熟悉函数定义的一般形式，熟悉函数的参数和函数的值类型。
2. 熟悉函数的形式参数和实际参数的用法。
3. 掌握函数的各种调用方法，能跟踪函数参数的传递过程。

4. 掌握局部变量和全局变量的使用方法。
5. 熟悉和掌握变量的存储类型。
6. 能阅读与函数定义和调用有关的 C 程序并分析其功能，能跟踪函数值、变量值的变化并得出输出结果。
7. 掌握集成开发环境中排除语法错误、连接错误和逻辑错误的方法，会根据要求定义函数和调用函数，解决实际应用问题。

第八章 预处理命令

1. 熟悉宏定义形式。
2. 熟悉文件包含预处理命令。
3. 熟悉条件编译预处理命令。

第九章 指针

1. 熟悉指针的基本概念，掌握指针变量的定义、引用方法。
2. 掌握数组指针和指向数组的指针变量定义和引用方法。
3. 掌握字符串指针和指向字符串的指针变量定义、引用方法。
4. 熟悉函数指针变量、指针型函数。
5. 能阅读与指针类型数据有关的 C 程序并分析其功能，能跟踪变量值的变化并得出输出结果。
6. 掌握集成开发环境中排除语法错误、连接错误和逻辑错误的方法，会使用指针编程技巧解决典型的实际应用问题。

第十章 结构体与共用体

1. 熟悉结构体的定义形式，掌握结构成员变量的表示方法。
2. 掌握结构变量的赋值和初始化方法。
3. 熟悉结构数组的定义方法。
4. 熟悉结构指针变量的说明和使用方法。
5. 熟悉动态存储分配、链表的概念。
6. 熟悉枚举类型的定义和枚举变量的说明。
7. 熟悉类型定义符 typedef，会用 typedef 定义一个新的类型名。
8. 能阅读与结构体、共用体有关的 C 程序并分析其功能，能跟踪成员变量值的变化并得出输出结果。
9. 会使用结构体和共用体编程技巧解决典型的实际应用问题。

第十一章 位运算

1. 熟悉六种位运算符，掌握六种位运算法则。
2. 会使用位运算解决实际问题。

第十二章 文件

1. 熟悉文件的概念，了解文本文件和二进制文件的区别。
2. 熟悉文件结构和文件指针，掌握文件的打开和关闭函数。
3. 掌握文件的读写方法和读写函数的使用
4. 掌握文件的随机读写方法，熟悉文件检测函数。
5. 能阅读与文件操作有关的 C 程序并分析其功能，能跟踪与文件有关的参数及变量值的变化，并得出输出结果。
6. 会使用文件处理（打开与关闭、读写）函数编程，解决典型的实际问题。