

中国传媒大学硕士研究生入学考试
《动画学基础》考试大纲

一、考试的总体要求

《动画学基础》是大学本科动画专业若干门基础理论课的综合，是动画专业必备的知识汇总。主要内容包括美术基础、电影基础、动画原理与技法、中外动画史、计算机动画基础、中外美术史、设计史等。要求考生熟练掌握动画学的基本概念和基本原理，了解动画业各工种的基本要求，具备丰富的想象力、分析能力和审美能力，具有综合运用所学知识分析和解决实际问题的能力。

二、考试的内容

(一) 动画发展史

1. 动画片的类型
2. 动画发展轨迹
3. 经典动画作品
4. 著名动画艺术家

(二) 动画原理

1. 定义
2. 性质
3. 基本规律
4. 工艺流程

(三) 美术基础

1. 美术史
2. 造型能力
3. 漫画基础

(四) 电影基础

1. 电影史
2. 电影语言
3. 电影理论基础

(五) 计算机动画基础

1. 计算机动画的起源与发展
2. 计算机技术与动画的关系
3. 计算机动画理论基础

(六) 动画产业知识

1. 动画产业构成
2. 动画策划与营销

(七) 经典作品分析

(八) 动画创作

1. 命题创作
2. 动画形象设计
3. 动画场景设计
4. 镜头画面设计

三、考试的基本题型

主要题型可能有：是非题、选择题、填空题、简答题、论述题、动画创作与设计等。

四、考试的形式及时间

笔试。考试时间为三小时。

